

SILABUS SINGKAT

**PROGRAM SARJANA (S1)
JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI
INFORMASI**



**UNIVERSITAS GUNADARMA
2008**

VISI DAN MISI JURUSAN SISTEM INFORMASI

Visi 2008 – 2012 :

Visi Jurusan SI tahun 2012 menjadi program studi unggulan yang mampu menempatkan kualitas pendidikannya pada posisi terdepan di kawasan global, khususnya di Asia Tenggara.

Misi :

1. Menyelenggarakan program pendidikan yang berkualitas, sesuai dengan standar industri, profesi, serta perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk menghasilkan lulusan yang profesional, tangguh, unggul, bermoral dan mampu bersaing dengan lulusan dalam dan luar negeri serta berkeinginan dan mampu melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi.
2. Menggalang penelitian untuk berperan aktif dalam peningkatan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya di bidang sistem informasi.
3. Memberikan bekal pengetahuan dan ketrampilan praktis profesional sesuai dengan kondisi bisnis teknologi informasi yang nyata yang dijadikan sebagai dasar tumbuhnya jiwa kewirausahaan.
4. Memberikan pembinaan dan pelayanan kepada masyarakat berupa penyelesaian masalah, khususnya yang berhubungan dengan teknologi informasi.
5. Menjalinkan kerjasama dengan lembaga pendidikan tinggi lain, dunia usaha dan industri sebagai salah satu sarana persiapan dan kesinambungan pembinaan profesionalisme bidang teknologi informasi.

TUJUAN PENYELENGGARAAN JURUSAN SISTEM INFORMASI

Tujuan Jurusan S1 Sistem Informasi secara khusus adalah menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi untuk integrasi solusi TI dan bisnis untuk memenuhi kebutuhan bisnis atau perusahaan sehingga lebih efektif dan efisien dalam tahap analisis, perencanaan dan pengembangan. Secara praktis, lulusan diharapkan memiliki kompetensi yang kuat pada tiga bidang, yaitu :

Bidang Pembelajaran

- mampu menguasai ilmu dasar dan teknologi informasi dalam pengembangan aplikasi praktis khususnya di bidang sistem informasi;
- mampu memformulasikan dan menganalisis permasalahan dan kebutuhan bisnis perusahaan serta mengembangkan suatu sistem penyelesaian yang menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi bidang sistem informasi;
- mampu berkomunikasi dengan efektif baik lisan maupun tulisan dalam kegiatan resmi maupun tidak resmi;

- mampu berperan aktif dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan peka terhadap perubahan serta memiliki etika bermasyarakat;
- mampu berkompetisi dengan lulusan perguruan tinggi lain dan berorientasi global;
- mampu melanjutkan pendidikan dan pembelajaran ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

Bidang Penelitian

Mampu mengembangkan Ilmu Sistem Informasi dengan menghasilkan penelitian yang bermutu dan berguna bagi pengembangan ilmu, pembelajaran dan berguna bagi masyarakat Indonesia maupun global.

Bidang Pengabdian dan Lapangan Kerja

- mampu mengisi kebutuhan lapangan kerja sesuai kompetensi jurusan yaitu ilmu basis data dan sistem informasi dengan waktu tunggu paling lama enam bulan;
- mampu berperan dalam penyelenggaraan kegiatan seminar, pelatihan, pembuatan model (prototipe), kursus dan bentuk lainnya;
- mampu mengadakan kerjasama dengan pihak lain untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat Indonesia maupun global;
- mampu mendirikan wirausaha di bidang Teknologi Informasi.

KOMPETENSI KHUSUS

Lulusan jurusan Sistem Informasi diharapkan memiliki kompetensi sebagai berikut :

1. Mampu menganalisis kebutuhan sistem informasi dalam suatu organisasi;
2. Mampu berkomunikasi dalam proses analisis persyaratan proses bisnis dalam organisasi;
3. Mampu merancang dan mengembangkan sistem ERP;
4. Sikap, etika profesi dan berjiwa kewirausahaan;
5. Mampu melakukan penelitian dan melanjutkan ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

Matriks Kompetensi Program Sarjana Sistem Informasi

Kompetensi Utama:

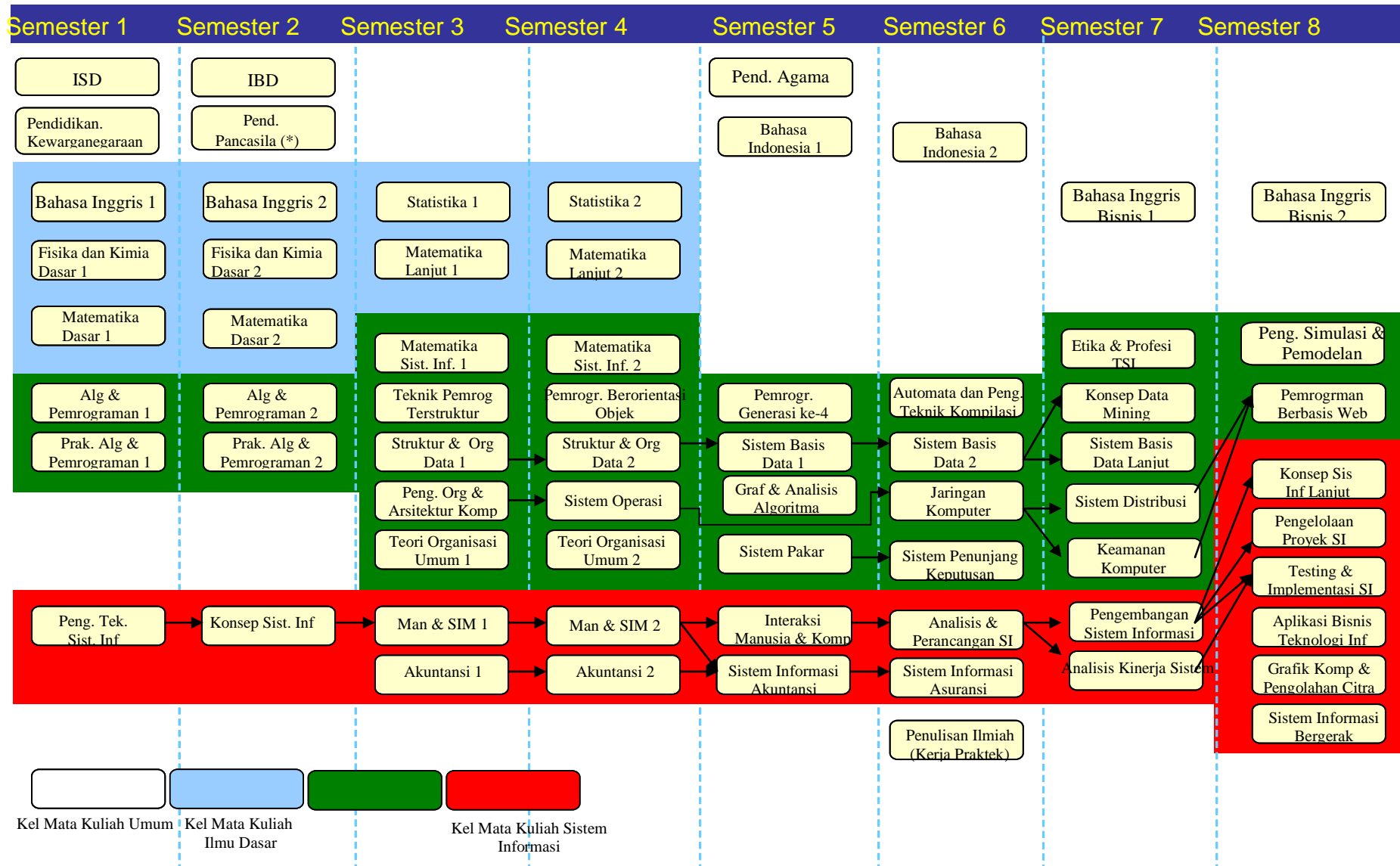
Lulusan yang menguasai ilmu dasar, mampu menerapkan ilmu yang dikuasai, dan memiliki ketrampilan dalam bidang sistem informasi.

Kompetensi	Mata Kuliah dalam Kurikulum	Peluang Kerja
<p>Landasan Kepribadian :</p> <p>Mampu bersikap dan berperilaku sesuai dengan norma kehidupan bermasyarakat dan berkarya.</p>	<p><u>Kelompok Mata Kuliah Pengembangan Kepribadian (MPK) :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Pendidikan Agama ▪ Pendidikan Pancasila ▪ Pendidikan Kewarganegaraan 	
<p>Penguasaan Ilmu Pengetahuan dan Ketrampilan :</p> <p>Lulusan yang menguasai dasar ilmiah dalam menyelesaikan masalah sistem informasi, memiliki landasan yang kuat sehingga dapat mempertahankan keahliannya dan mengikuti perkembangan ilmu komputer dan teknologi informasi.</p>	<p><u>Kelompok Mata Kuliah Keilmuan dan Ketrampilan (MKK) :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Matematika Dasar 1 ▪ Matematika Dasar 2 ▪ Matematika Lanjut 1 ▪ Matematika Lanjut 2 ▪ Matematika Sistem Informasi 1 ▪ Matematika Sistem Informasi 2 ▪ Ilmu Alamiah Terapan 1 ▪ Ilmu Alamiah Terapan 2 ▪ Statistika 1 ▪ Statistika 2 ▪ Graf dan Analisis Algoritma ▪ Algoritma dan Pemrograman 1 ▪ Algoritma dan Pemrograman 2 ▪ Praktikum Fisika Dasar ▪ Struktur dan Organisasi Data 1 ▪ Struktur dan Organisasi Data 2 ▪ Pengantar Organisasi dan Arsitektur Komputer ▪ Sistem Operasi ▪ Pengantar Teknologi Sistem Informasi 	

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Teori Organisasi Umum 1 ▪ Konsep Sistem Informasi ▪ Automata dan Pengantar Teknik Kompilasi 	
<p>Kemampuan Berkarya :</p> <p>Mampu menerapkan ketrampilan dalam merencanakan dan mengembangkan sistem informasi yang berbasis teknologi informasi</p>	<p><u>Kelompok Mata Kuliah Keahlian Berkarya (MKB) :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sistem Basis Data 1 ▪ Sistem Basis Data 2 ▪ Sistem Basis Data Lanjut ▪ Pemrograman Berorientasi Obyek ▪ Pemrograman Generasi ke-4 ▪ Teknik Pemrograman Terstruktur ▪ Interaksi Manusia dan Komputer ▪ Jaringan Komputer ▪ Keamanan Komputer ▪ Sistem Terdistribusi ▪ Manajemen dan SIM 1 ▪ Manajemen dan SIM 2 ▪ Analisis dan Perancangan sistem Informasi ▪ Pengembangan Sistem Informasi ▪ Analisis Kinerja Sistem ▪ Konsep Sistem Informasi Lanjut ▪ Pengelolaan Proyek Sistem Informasi ▪ Testing dan Implementasi Sistem ▪ Sistem Penunjang Keputusan ▪ Sistem Pakar ▪ Pemrograman Berbasis Web ▪ Grafik Komputer dan Pengolahan Citra ▪ Konsep Data Mining 	<p>Sistem Analis Sistem Administrator Database Administrator Programmer Wirausaha bidang Teknologi Informasi</p>
<p>Sikap dan Perilaku dalam Berkarya :</p> <p>Memiliki tanggung jawab profesi melalui pemahaman etika dan profesi</p>	<p><u>Kelompok Mata Kuliah Perilaku Berkarya (MPB) :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Etika dan Profesi Teknologi Informasi ▪ Teori Organisasi Umum 2 	

<p>bidang teknologi informasi. Memiliki jiwa kewirausahaan dalam mengelola bisnis informasi. Memahami konsep manajemen dan organisasi. Mampu berkomunikasi / berdiskusi dalam merumuskan dan memecahkan masalah sistem informasi</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aplikasi Bisnis Teknologi Informasi ▪ Bahasa Indonesia ▪ Bahasa Inggris ▪ Penulisan Ilmiah dan Kerja Praktek ▪ Tugas Akhir 	
<p>Pemahaman Kaidah Berkehidupan Bermasyarakat :</p> <p>Mempunyai wawasan perilaku berkarya sesuai dengan ketentuan sosial dan budaya yang berlaku di masyarakat.</p>	<p><u>Kelompok Mata Kuliah Kehidupan Bermasyarakat (MBB) :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ilmu Sosial Dasar ▪ Ilmu Budaya Dasar 	

PEMETAAN MATA KULIAH SISTEM INFORMASI



DISTRIBUSI MATA KULIAH

Semester 1

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PP000206	Pendidikan Kewarganegaraan	2
2	HM011102	Ilmu Sosial Dasar	1
3	IT011104	Bahasa Inggris 1	1
4	IT011310	Matematika Dasar 1	3
5	IT011306	Fisika dan Kimia Dasar 1	3
6	IT011416	Pengantar Teknologi Sistem Informasi **	4
7	IT011302	Algoritma & Pemrograman 1 *	3
8	IT011119	Praktikum Algoritma & Pemrograman 1	1
9		Jumlah	18

Semester 2

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PP000207	Pendidikan Pancasila *	2
2	HM011101	Ilmu Budaya Dasar	1
3	IT011105	Bahasa Inggris 2	1
4	IT011311	Matematika Dasar 2	3
5	IT011307	Fisika dan Kimia Dasar 2	3
6	IT011409	Konsep Sistem Informasi */**	4
7	IT011303	Algoritma & Pemrograman 2	3
8	IT011120	Praktikum Algoritma & Pemrograman 2	1
9	IT011121	Praktikum Fisika Dasar	1
		Jumlah	19

Semester 3

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	IT011232	Teori Organisasi Umum 1	2
2	IT011226	Statistika 1 **	2
3	IT011212	Matematika Lanjut 1 */**	2
4	IT011214	Matematika Sistem Informasi 1	2
5	IT011228	Struktur & Organisasi Data 1	2
6	IT011317	Pengantar Organisasi & Arsitektur Komputer	3
7	IT011230	Teknik Pemrograman Terstruktur 1 **	2
8	IT011201	Akuntansi 1	2
9	AK011209	Manajemen & Sistem Informasi Manajemen 1 *	2
		Jumlah	19

Semester 4

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PB011208	Teori Organisasi Umum 2	2

2	IT011227	Statistika 2	2
3	IT011213	Matematika Lanjut 2 **	2
4	IT011215	Matematika Sistem Informasi 2	2
5	IT011229	Struktur & Organisasi Data 2 *	2
6	IT011325	Sistem Operasi **	3
7	IT011231	Teknik Pemrograman Terstruktur 2 **	2
8	AK011201	Akuntansi 2	2
9	AK011210	Manajemen & Sistem Informasi Manajemen 2 *	2
		Jumlah	19

Semester 5

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PP00020*	Pendidikan Agama	2
2	PB011102	Bahasa Indonesia 1	1
3	IT011308	Graf & Analisis Algoritma	3
4	IT011222	Sistem Berbasis Pengetahuan **	2
5	IT011223	Sistem Informasi Akuntansi **	2
6	AK011317	Sistem Basis Data 1 **	3
7	AK011305	Interaksi Manusia & Komputer */**	3
8	AK011312	Pemrograman Berorientasi Objek **	3
		Jumlah	19

Semester 6

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PB011207	Penulisan Ilmiah/Kerja Praktek	2
2	PB011103	Bahasa Indonesia 2	1
3	IT011318	Pengantar Teknik Kompilasi	3
4	IT011224	Sistem Informasi Asuransi & Keuangan	2
5	AK011318	Sistem Basis Data 2 */**	3
6	AK011302	Analisis & Perancangan Sistem Informasi */**	3
7	AK011306	Jaringan Komputer *	3
8	AK011213	Pemrograman Generasi Keempat **	2
		Jumlah	19

Semester 7

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PB011104	Bahasa Inggris Bisnis 1	1
2	AK011224	Sistem Penunjang Keputusan *	2
3	AK011316	Pengembangan Sistem Informasi */**	3
4	AK011207	Keamanan Komputer *	3

5	AK011325	Sistem Terdistribusi	3
6	AK011303	Analisis Kinerja Sistem	3
7		Mata Kuliah Pilihan	4
		Jumlah	19

Semester 8

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	AK011326	Testing dan Implementasi Sistem *	3
2	AK011215	Pengelolaan Proyek Sistem Informasi	2
3	AK011211	Pemrograman Berbasis WEB **	2
4	PB011105	Bahasa Inggris Bisnis 2	1
5	PB011201	Aplikasi Bisnis Teknologi Infomasi	2
6	PB011206	Etika & Profesionalisme Tek. Sistem Informasi	2
7	PB011609	Tugas Akhir	6
		Kuliah Pilihan	2

Mata Kuliah Pilihan

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	AK011214	Pengantar Simulasi dan Pemodelan	2
2	AK011204	Grafik Komputer dan Pengolahan Citra **	2
3	IT011234	Konsep Data Mining	2
4	IT011233	Pengantar Telematika	2
5	AK011219	Sistem Basis Data Lanjut	2
6	AK011222	Sistem Informasi Perbankan	2
7	AK011220	Sistem Informasi Geografis	2
8	AK011208	Konsep Sistem Informasi Lanjut	2
9	AK011221	Sistem Informasi Medik	2
10	AK011223	Sistem Informasi Sumber Daya Manusia	2

Rincian Mata Kuliah Ujian Utama

No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS
1	PP000207	Pendidikan Pancasila	2
2	IT011302	Algoritma & Pemrograman 1	3
3	IT011409	Konsep Sistem Informasi	4
4	IT011212	Matematika Lanjut 1	2
5	IT011229	Struktur dan Organisasi Data 2	2
6	AK011209	Manajemen & Sistem Informasi Manajemen 1	2

7	AK011210	Manajemen & Sistem Informasi Manajemen 2	2
8	AK011305	Interaksi Manusia dan Komputer	3
9	AK011318	Sistem Basis Data 2	3
10	AK011302	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3
11	AK011306	Jaringan Komputer	3
12	AK011224	Sistem Penunjang Keputusan	2
13	AK011316	Pengembangan Sistem Informasi	3
14	AK011207	Keamanan Komputer	2
15	AK011326	Testing dan Implementasi Sistem	3

- Catatan :**
1. Kode PP = Mata Kuliah Pengembangan Kepribadian
 2. Kode IT = Mata Kuliah Keilmuan dan Ketrampilan
 3. Kode AK = Mata Kuliah Keahlian Berkarya
 4. Kode PB = Mata Kuliah Perilaku Berkarya
 5. Kode HM = Mata Kuliah Berkehidupan Bermasyarakat
 6. Tanda * = Mata Kuliah Ujian Utama

SILABUS MATAKULIAH JURUSAN SISTEM INFORMASI

KODE MK:	
NAMA MK:	ALGORITMA & PEMROGRAMAN 1
SKS/SEMESTER:	3/1
TUJUAN:	Memahami dan menguasai pengertian algoritma sebagai dasar pembuatan dan pengembangan program komputer. Mengetahui penggunaan flowchart untuk perancangan proses logika program. Mampu menerjemahkan rancangan logika program dalam bentuk flowchart ke dalam bahasa pemrograman BASIC untuk menyelesaikan suatu masalah.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pengantar konsep pemrograman dan algoritma, teknik pemrograman, Statement dasar, alat bantu pemrograman, Simbol, sistem flowcharting, program flowcharting, layout, charts, tabel keputusan, format dari tabel, langkah, penyiapan tabel keputusan, evaluasi tabel keputusan, Statement LET, PRINT, menulis dan menjalankan suatu program, notasi dan ekspresi matematika, GOTO, dan IF THEN, statement INPUT, loop FOR-NEXT, metode Top-Down, lebih lanjut tentang PRINT, variabel string, variabel bersubkrpi, fungsi pustaka, RND, INT, SQR, dan sebagainya. GO SUB, ON K GOSUB, PRTINT USING dan TAB, lebih lanjut tentang manipulasi string, FOR-NEXT berganda, matriks, berkas.
BUKU AJAR:	1) B.J. Possen, <i>Programming Flowcharting for bussiness Data Processing</i> , John Willey & Sons, New York, 1978. 2) Yay Singelmann, <i>Business Programming Logic 2nded</i> , Prentice Hall Engelwood Cliffs, New Jersey, 1982. 3) Suryadi H.S., <i>Pengantar Algoritma Pemrograman : Metode Diagram Alur</i> , Penerbit Gunadarma, Jakarta, 1986. 4) Gottfried, <i>Programming in BASIC</i> , Mc. Graw-Hill, New York, 1981. 5) Suryadi H. & Agus Soemin, <i>Bahasa Komputer Basic Elementer</i> , Ghalia, Jakarta, 1984.

KODE MK:	
NAMA MK:	PRAK. ALGORITMA & PEMROGRAMAN 1
SKS/SEMESTER:	1/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa terampil membuat program dalam bahasa BASIC sekaligus menjalankannya dalam komputer hingga diperoleh keluaran yang diinginkan.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pembuatan program dengan bahasa pemrograman BASIC selama 20 jam praktik. Program yang dibuat mencakup beberapa perintah dasar bahasa pemrograman, LOGIKA BOOLEAN, aritmatika, bentuk struktur bahasa pemrograman untuk iterasi (FOR-NEXT, WHILE-DO), kondisi (IF-THEN-ELSE, GO TO), proses input-output pada suatu berkas (READ-DATA, WRITE).
BUKU AJAR:	Buku Petunjuk Praktikum dan Bahan kuliah mata kuliah Algoritma dan Pemrograman I.

KODE MK:	
NAMA MK:	ILMU SOSIAL DASAR
SKS/SEMESTER:	1/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa mempunyai pengetahuan untuk menelaah masalah sosial, khususnya masalah yang diwujudkan oleh masyarakat Indonesia, mengenal berbagai aspek pada kenyataan yang bersama-sama merupakan masalah sosial yang meliputi pengetahuan yang tergolong ilmu sosial, seperti : geografi sosial, sosiologi, antropologi dan sebagainya. Selain itu, agar mahasiswa mengenal beraneka ragam golongan dan kesatuan sosial dalam masyarakat yang masing-masing mempunyai kepentingan serta pola pemikiran dan pola tingkah laku yang berbeda yang juga mempunyai persamaan, mengenal berbagai masalah sosial seperti kependudukan, integrasi nasional. Memahami dan dapat menjadikan keragaman aspek sosial kehidupan masyarakat yang dijadikan sebagai standart pengembangan suatu sistem khususnya sistem yang melibatkan teknologi komputer.
ELEMEN KOMPETENSI:	MBB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Sosiologi, arti dan sejarah perkembangannya, manusia dan masyarakat, bahasa dan pelajaran sosiologi, kebudayaan sebagai hasil proses masyarakat dan penyelidikan sosiologi, terencil dan berteman, terencil, bergabung, berpisah, proses sosial yang asli, teori golongan, beberapa gangguan masyarakat.
BUKU AJAR:	1) Selo Soemarjan. <i>Setangkai Bunga Sosiologi</i> , LP FE-UI, Jakarta, 1974. 2) <i>Buku Modul ilmu Sosial</i> , Universitas terbuka, Jakarta. 3) Harwantiyoko dan Neltjee Katuuk, <i>Ilmu Sosial Dasar</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1995

KODE MK:	
NAMA MK:	MATEMATIKA DASAR 1
SKS/SEMESTER:	3/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami dan menguasai konsep matematika dasar sebagai landasan awal ilmu pengetahuan di bidang komputer dan komputasi, menguasai konsep himpunan dan operasinya, mampu menyelesaikan permasalahan komputasi khususnya yang melibatkan perhitungan matriks determinan serta menyelesaikan persoalan masalah perhitungan limit, kontinuitas serta mampu mencari turunan fungsi yang sederhana.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Himpunan, operasi himpunan, himpunan bilangan, permutasi, kombinasi, barisan, relasi, fungsi, limit, kontinuitas, grafik fungsi, turunan fungsi, vektor dan matriks.
BUKU AJAR:	1) Robert T.S, Roland B.M., <i>Calculus</i> , 2/e, Mc Graw Hill,2002, 2) Leithold, <i>The Calculus</i> , Harper & Row, New York, 1978. 3) Frank Ayres. <i>Calculus</i> . Mc.Graw-Hill, New York 1972. 4) Seymour Lipschutz. <i>Set Theory</i> . Mc Graw-Hill, New York, 1964. 5) Jusuf Jahya, Suryadi, Agus Soemin, <i>Matematika Dasar Untuk Perguruan Tinggi</i> , Ghalia Indonesia, Jakarta, 1986.

KODE MK:	
NAMA MK:	ILMU ALAMIAH TERAPAN 1
SKS/SEMESTER:	3/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dasar mekanika dan elektronika serta mampu memecahkan berbagai masalah yang terkait. Memahami berbagai konsep dasar ilmu kimia yang meliputi teori tentang materi, struktur atom serta ikatan kimia, juga terhadap kaitannya dengan konsep panas dan gas. Dari konsep dasar tersebut diharapkan mahasiswa dapat mengembangkan beberapa aplikasi komputer yang memiliki hubungan dengan konsep dasar kimia seperti pengembangan sistem simulasi proses kimia ataupun sistem real-time kontrol yang berhubungan dengan unsur kimia.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Vektor, Gerak dan Hukum Dasar Gerak, Kinematika, Kerja & Energi, Kesetimbangan Materi dan sifat dasar kimianya, Struktur Atom, Tabel Periode Unsur, Nomenklatur, Ikatan Kimia, Persamaan Kimia, Stoikiometri, Termokimia, Gas.
BUKU AJAR:	1) Umar Yahdi, Pengantar Fisika Mekanika, Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1990. 2) Sears, Zemansky. <i>College Physics</i> , Addison Wesley Pub. Co. Reading Mass, 1962. 3) Marfenal, Watson, Montgomery. <i>Physics, Principle and Applications</i> , Mc Graw-Hill Book Company Inc., 1953. 4) Tipler, Paul A., Fisika Untuk Sains dan Teknik, Jilid 1, edisi 3, Penerbit Erlangga, Jakarta 1998, 5) Richard, Sears, Wehr, Zemansky, <i>Modern University Physics</i> , Addison Wesley Pub. Co. Inc., Reading Mass., 1962, 6) Schaum's Outline Series, <i>College Chemistry</i> , Mc. Graw-Hill Book Co, New York, 1981.

KODE MK:	
NAMA MK:	BAHASA INGGRIS 1
SKS/SEMESTER:	1/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa dapat menguasai kosa kata umum, ungkapan-ungkapan idiomatik dan istilah-istilah yang berhubungan dengan Sistem Informasi. Memantapkan tata bahasa Inggris untuk memahami naskah yang berkaitan dengan Sistem Informasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Vocabulary : common words, idiomatic expression, terms of Information System, Sentence Constructions : Simple, compound, Complex Sentences. Active and Passive Voices. Reading Technique: Speed Reading, main ideas, details, etc (through authentic materials in Information System)
BUKU AJAR:	1) John C. Keegel, <i>The Language of Computer Programming in English</i> , Regent Pub. Co., New York, 1976. 2) Endward Humby & Philip Bedford Robinson, <i>Components</i> , Cassels Pub. Co., New York, 1977. 3) George, Curme, <i>English Grammar</i> , Barner & Noble, New York, 1953. 4) Ellen C. Henderson, <i>Learning to read and write</i> , Holt Renrhart & Winston, New York, 1965. 5) Ichwan S dan Sri Widiati, Bahasa Inggris 1, Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta.

KODE MK:	
NAMA MK:	PENGANTAR TEKNOLOGI SISTEM INFORMASI
SKS/SEMESTER:	4/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami tentang konsep dasar komputer, memahami dasar-dasar sistem operasi, memahami penerapan dan manfaat teknologi informasi pada beberapa bidang.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pengetahuan tentang konsep dasar komputer, jenis komputer, elemen dasar komputer, Input/Output, media penyimpanan, Arsitektur komputer, Basis Bilangan, serta standar peralatan komputer. Pengetahuan tentang dasar-dasar sistem operasi, jenis-jenis sistem operasi, sistem file dan direktori. Pengetahuan tentang jenis-jenis software, pengenalan internet, hubungan komputer dengan masyarakat, komputer bisnis dan dunia usaha
BUKU AJAR:	1) Munhuold, B.E., <u>Implementing Collaboration Technologies in Industry</u> , Springer Verlag. 2003. 2). Bianchi, Patrizio and Luca Lambertini, <u>Technology, Information and Market Dynamics : Topics in Advanced Industrial Organizations</u> , Edward Elgar Publishing. 2003 3). Abdul Kadir, <u>Pengenalan Teknologi Informasi</u> , Andi Offset, Jogjakarta, 2005. 4). Efraim Turban, R. Kelly Rainer, Ricahard E. Potter, <u>Pengantar Teknologi Informasi</u> , Salemba, Jakarta, 2006. 5). Janner Simarmata, <u>Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi</u> , Andi Offset, Jogjakarta, 2006. 6). Aji Supriyanto, <u>Pengantar Teknologi Informasi</u> , Salemba, Jakarta, 2005.

KODE MK:	
NAMA MK:	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
SKS/SEMESTER:	2/1
TUJUAN:	Agar mahasiswa mengerti dan sadar akan Pertahanan dan Keamanan Nasional (HANKAMNAS) pada lingkungan kehidupan berbangsa dan bernegara. Mahasiswa diharapkan memiliki pengetahuan kritis dan efektif dalam menghadapi dan mengetahui masalah yang berhubungan dengan ketahanan nasional. Selain itu, mahasiswa diharapkan mempunyai gambaran tentang konsep Wawasan Nusantara yang meliputi pengetahuan tentang politik dan strategi nasional HANKAMNAS dan sistem HANKAMRATA, serta untuk memperluas cara berpikir mahasiswa sebagai kader perjuangan bangsa. Diharapkan pemahaman politik pertahanan tersebut dapat memberikan pentingnya konsep standardisasi operasional dalam berbagai bidang khususnya dalam penerapan teknologi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Wawasan Nusantara, Ketahanan Nasional, Politik Strategi Nasional, Politik Strategi HANKAMNAS, Sistem HANKAMRATA.
BUKU AJAR:	1) Bagian Proyek Peningkatan Tenaga Akademik, Ditjen DIKTI, Dep. Pendidikan Nasional, Kapita Selektta Pendidikan Kewarganegaraan, Bagian 1 dan 2, Dep. Pendidikan Nasional, Jakarta, 2002.

KODE MK:	
NAMA MK:	PENDIDIKAN PANCASILA
SKS/SEMESTER:	2/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa dapat memahami Pancasila, menghayati dan mengamalkan nilai-nilainya, menghayati dan mengamalkan sistem kenegaraan Republik Indonesia berdasarkan UUD 1945, memahami dan menghayati nilai-nilai sejarah perjuangan bangsa serta memahami usaha mewujudkan cita-cita bangsa Indonesia.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pengertian Pancasila sebagai pandangan hidup bangsa dan sebagai dasar negara Republik Indonesia. Pedoman Penghayatan dan Pengalaman Pancasila. Undang-undang Dasar 1945. Sejarah Perjuangan bangsa Indonesia. GBHN dan Repelita (Pelaksana Pembangunan Nasional). Hubungan UUD 1945 dengan GBHN. Tujuan Nasional dan Pembangunan Nasional dalam rangka mewujudkan cita-cita bangsa Indonesia. Pola umum Pembangunan Nasional. Repelita.
BUKU AJAR:	1) Darmodihardjo, Dardji, <i>Orientasi Singkat Pancasila</i> , Balai Pustaka, Jakarta, 1979. 2) Krissantono (ed). <i>Pandangan Presiden Suharto mengenai Pancasila</i> , CSIS, Jakarta, 1976. 3) Tim Pembina Penatar dan Bahan Penataran Pegawai Republik Indonesia, <i>Buku Materi Pelengkap Penataran, Buku I : P-4, Buku II : UUD 1945, Buku III : Garis-garis Besar Haluan Negara</i> , PT Inaltu, Jakarta, 1983. 4) Wahyono, Padmo, <i>Bahan-bahan Penataran P4</i> , FH-UI, Jakarta, 1981. 5) Bagian Proyek Peningkatan Tenaga Akademik, Ditjen DIKTI, Dep. Pendidikan Nasional, Kapita Selektta Pendidikan Kewarganegaraan, Bagian 1 dan 2, Dep. Pendidikan Nasional, Jakarta, 2002.

KODE MK:	
NAMA MK:	ILMU BUDAYA DASAR
SKS/SEMESTER:	1/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa dapat menghayati budaya dan sifat kodrati manusia, dapat memahami kaitan manusia dengan cinta kasih, keindahan, keadilan serta mengerti arti pandangan hidup setiap manusia. Mengetahui karakteristik budaya manusia khususnya dalam penggunaan teknologi sehingga dapat mengetahui bagaimana bentuk teknologi yang tepat yang dapat dengan mudah dan handal serta sesuai dengan kehidupan budaya manusia.
ELEMEN KOMPETENSI:	MBB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Manusia dan cinta kasih, manusia dan keindahan, manusia dan penderitaan, manusia dan keadilan, manusia dan pandangan hidup, manusia dan harapan, manusi dan teknologi
BUKU AJAR:	Widyono N dan Achmad M., <i>Ilmu Budaya Dasar</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1993.

KODE MK:	
NAMA MK:	BAHASA INGGRIS 2
SKS/SEMESTER:	1/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa mampu mengekspresikan pengetahuan dalam bahasa Inggris baik lisan maupun tulisan sesuai dengan bidang Sistem Informasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Describing, explaining and presenting. Paragraph construction, outlining cohesian, logical order, concrete symantic
BUKU AJAR:	1) Eric H. Glendinning, John McEwan, Oxford English for Information Technology : Student Book, Oxford University Press, Oxford, 2002, 2) Hubert L. Dreyfus. <i>What Computers Can't do</i> , Harper & Row, New York, 1979. 3) Anthony Chandor, <i>Computers</i> , Penguin Book, New York, 1981.4) Oshima, Alice, and Ann Hogue, <i>Introduction to Academic Writing 2nd Edition</i> , Addison Wesley Longman, New York, 1997 5) Oshima, Alice and Ann Hogue, <i>Writing 3rd Edition</i> , Addison Wesley Longman, New York, 1991.

KODE MK:	
NAMA MK:	MATEMATIKA DASAR 2
SKS/SEMESTER:	3/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami serta menguasai konsep dasar matematika yang lebih lanjut yang merupakan penunjang ilmu pengetahuan khususnya ilmu komputer. Mampu menyelesaikan persoalan turunan fungsi seperti harga ekstrim, menggambar grafik fungsi, limit fungsi dan juga memahami pengertian tentang integral dan aplikasinya.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Arti geometri dari turunan, garis singgung, garis normal, harga ekstrim, dalil l'Hospital, definisi integral, rumus-rumus dasar, integral parsial, rasional, trigonometri, substitusi trigonometri, integral tertentu, luas dan isi.
BUKU AJAR:	1) Robert T.S, Roland B.M., <i>Calculus</i> , 2/e, Mc Graw Hill,2002, 2) Richard E. Williamson, <i>Introduction to Differential Equations and Dynamical Systems 2/e</i> , Mc Graw Hill, 2001, 3) Leithold, <i>The Calculus</i> , Harper & Row, New York, 1976. 4) Frank Ayres. <i>Calculus</i> . Mc.Graw-Hill, New York 1972. 5) Jusuf Jahya, Suryadi, Agus Soemin, <i>Matematika Dasar Untuk Perguruan Tinggi</i> , Ghalia Indonesia, Jakarta, 1986.

KODE MK:	
NAMA MK:	ILMU ALAMIAH TERAPAN 2
SKS/SEMESTER:	3/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dasar listrik dan maknet serta hubungannya dengan teknik komputer. Pemahaman konsep medan listrik dan medan maknet serta rangkaian listrik ditingkatkan agar dapat menjelaskan konsep-konsep tersebut ke dalam bentuk aplikasi komputer.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Medan listrik, rangkaian listrik arus searah, rangkaian arus bolak-balik, medan maknet. Termokimia, Larutan, Elektrokimia, Koloid, Kimia inti, dan Kimia Lingkungan.
BUKU AJAR:	1) Richard, Sears, Wehr, Zemansky, <i>Modern University Physics</i> , Addison Wesley Pub. Co. Inc., Reading Mass., 1962. 2) Marfenal, Watson, Montgomery. <i>Physics, Principle and Aplications</i> , Mc Graw-Hill Book Company Inc., 1953. 3) F.T. Bonner, M. Philips, <i>Principle of Physical Science</i> , Addison Wesley Pub. Co. Inc., Reading Mass., 1958. 4) Syukri S, <i>Kimia Dasar 2</i> , ITB, Bandung, 1999.

KODE MK:	
NAMA MK:	KONSEP SISTEM INFORMASI
SKS/SEMESTER:	4/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami word processor, spread sheet dan presentation dengan memakai open office dan latex. Mengetahui konsep-konsep bahasa pemrograman. Mengetahui dan memahami konsep otomasi perkantoran dan penerapannya dengan perangkat lunak aplikasi, infra struktur jaringan komputer, konsep pengambilan keputusan dan sistem informasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	Pengantar Tekhnologi Sistem Informasi
SILABUS SINGKAT:	Pengetahuan tentang word processor, spread sheet, dan presentation dengan open office dan latex. Pengetahuan tentang operasi-operasi bahasa pemrograman dan konsep-konsep pemrograman. Pengetahuan tentang peranan system informasi dengan disiplin ilmu yang lain, evolusi dan aplikasi system informasi berbasis komptuer serta pengambilan keputusan.
BUKU AJAR:	1).Tucker/Noonan, <u>Programming Languages: Principles and Paradigms</u> , Mc. Graw-Hill. 2002. 2). John Preston, Sally Preston, Robert Ferrett, <u>Komputer dan Masyarakat</u> , Andi Offset, Jogjakarta, 2007.3). Iwan Binanto, <u>Konsep Bahasa Pemrograman</u> , Andi Offset, Jogjakarta, 2005. 4). Edi.S. Mulyatna, <u>Belajar Cepat Microsoft Word 2007</u> , Andi Offset, Jogjakarta, 2007. 5). Abdul Kadir, <u>Pengantar Basis Data</u> , Andi Offset, Jogjakarta,2005. 6). Terra C. Triwahyuni, Abdul Kadir, <u>Presentasi Efektif dengan Microsoft Power Point</u> , Andi Offset, Jogjakarta, 2006.

KODE MK:	
NAMA MK:	ALGORITMA & PEMROGRAMAN 2
SKS/SEMESTER:	3/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami teknik pemrograman dalam bahasa pemrograman PASCAL serta dapat membuat program untuk memecahkan suatu masalah dengan menggunakan bahasa pemrograman PASCAL.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	ALGORITMA & PEMROGRAMAN 2
SILABUS SINGKAT:	Konsep dasar bahasa PASCAL, jenis data sederhana, data input dan output, struktur kendali, <i>procedures & functions</i> , <i>array</i> , <i>record</i> , <i>files</i> , <i>set</i> , <i>list & pointers</i> .
BUKU AJAR:	1) Goffried Byron S., <i>Programming with Pascal</i> , Shaumss' Series. New York. 1986. 2) Ronald E. Prather. <i>Probleem Solving Principles : Programming with PASCAL</i> , Prentice Hall. 1982.

KODE MK:	
NAMA MK:	PRAKTIKUM ALGORITMA & PEMROGRAMAN 2
SKS/SEMESTER:	1/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa terampil membuat berbagai program bahasa PASCAL sekaligus menjalankannya di komputer dengan kompilator TURBO PASCAL.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Praktikum sebanyak 20 jam berupa : Praktikum peengenalan dan penggunaan komputer mini, Praktikum pengoperasian kompilator PASCAL, Program PASCAL lengkap sedernana, Program dengan berbagai tipe data, Program dengan struktur kendali, Program mengandung procedure dan function, Program mengandung array, Program mengandung rekord, Program yang berkaitan dengan manipulasi berkas, Program yang berkaitan dengan himpunan, Program yang mengandung list dan pointer.
BUKU AJAR:	Buku pedoman praktikum dan bahan-bahan kuliah bahasa komputer: PASCAL.

KODE MK:	
NAMA MK:	PRAKTIKUM ILMU ALAMIAH TERAPAN
SKS/SEMESTER:	1/2
TUJUAN:	Agar mahasiswa dapat menggambarkan prinsip dan hukum dasar fisika serta memberikan ketrampilan dalam menggunakan alat laboratorium, menentukan harga konstanta fisika seperti percepatan gravitasi (g), konstanta joule (J), Nilai air (H), koefisien temperatur termictor (b), hambatan (R), Arus listrik (I), Reaktansi kapasitif (C), Reaktansi Induktif (L), impedansi (Z) dan sebagainya, membandingkan harga konstanta dari hasil perhitungan dengan hasil pengamatan atau membandingkan dari hasil perhitungan dengan literatur, menentukan hubungan antara masing-masing parameter dengan menggunakan metode dalam teori kesalahan seperti pembuatan grafik, hasil pengukuran dan sebagainya.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pendahuluan, teori kesalahan, pengenalan alat ukur (Mo), bandul matematis (M1), hukum ohm (L1), Jembatan Wheatstone (L2), Rangkaian RLC (L3), hukum Kirchoff (L4), kalorimeter (K1), konstanta Joule (K2).
BUKU AJAR:	1) <i>Buku petunjuk praktikum fisika dasar</i> , STKG Jakarta. 2) Prof.Ir.H. Johanes, <i>Listrik Magnet</i> , PN Balai Pustaka, Jakarta.

KODE MK:	
NAMA MK:	TEORI ORGANISASI UMUM 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Agar mahasiswa memiliki gambaran dan pandangan menyeluruh tentang teori organisasi serta unsurnya dan kaitan di antara unsur tersebut. Mampu mengaplikasikan pengetahuan manajemen organisasi di masyarakat
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Definisi dan jenis Organisasi, Tipe Organisasi, Teori Sistem, Sejarah, Definisi dan Jenis-jenis Sistem, Persoalan dalam suatu Sistem, Organisasi sebagai suatu Sistem, Struktur dan Peta Organisasi, Pandangan Baru tentang organisasi, motivasi.
BUKU AJAR:	1) Dale D. Mckonkeg, <i>Manajemen Bagi Organisasi Perusahaan</i> , Pustaka Binaman Pressendo, Jakarta, 1982. 2) Edward E. Lawler, <i>Sistem dan Pengembangan Organisasi</i> , LPPM, 1983. 3) Richard M. Sters, <i>Effektifitas Organisasi</i> , Erlangga, Jakarta, 1980. 4) Widyatmini dan Izzati A, <i>Pengantar Organisasi dan Metode</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1991.

KODE MK:	
NAMA MK:	MATEMATIKA LANJUT 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Memahami konsep dasar Aljabar Linier yang meliputi ruang vektor serta sifat-sifat ruang vector. Mengerti penggunaan operasi-operasi pada ruang vektor, mampu menjelaskan vektor sebagai anggota dari sebuah ruang vektor dan berbagai sifat yang dimilikinya. Selain itu mahasiswa diharapkan juga dapat memahami operasi-operasi pada matriks, termasuk determinan, transformasi linier dan persamaan linier. Memahami penerapan sifat dan operasi matriks dalam menyelesaikan berbagai permasalahan .
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	Matematika Dasar 1 dan 2
SILABUS SINGKAT:	Vektor dalam Ruang vektor, bebas dan tidak bebas linier, basis, dimensi, matriks, operasi-operasi matriks, jenis-jenis matriks, transformasi elementer baris/kolom, rank matrik, determinan, pemetaan/transformatasi linier, persamaan linier, eliminasi Gauss, matriks inverse, vektor dan harga karakteristik, similarity, diagonalisasi, bentuk kuadratis dan irisan kerucut
BUKU AJAR:	1) Seymour Lipshutz, <i>Linier Algebra</i> , Mc. Graw—Hill, New York, 1968. 2) Suryadi H. S. <i>Pendahuluan Aljabar Linier</i> , PT Ghalia Indonesia, Jakarta, 1984.3) Suryadi H. S. <i>Pengantar Aljabar Linier Geometri Analitik</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1991

KODE MK:	
NAMA MK:	STATISTIKA 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Memahami arti dan ruang lingkup serta kegunaan ilmu statistika terutama pemahaman karakteristik data secara terperinci. Memahami konsep statistika deskriptif serta mampu melaksanakan pengolahan data untuk tujuan analisis
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pengertian konsep dasar statistika serta perhitungan: distribusi frekuensi; nilai rata-rata dan ukuran pemusatan; standar deviasi dan ukuran penyebaran.
BUKU AJAR:	1) M. Spiegel, <i>Statistics</i> , Mc. Graw Hill, New York, 1962. 2) Bambang K dan Rubi B, <i>Statistika 1 (dEskriptif)</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1994 3) Richard I. Levin, <i>Statistics for Management</i> , PHI, London, 1981. 4) P.A. Suryadi, <i>Pendahuluan Teori Kemungkinan dan Statistika</i> , ITB, Bandung, 1976. 5) Anto Dayan, <i>Pengantar Metode Statistik</i> , Jilid 1 dan 2, LP3ES, Jakarta, 1981 & 1982. 6) Benri Sjach dan Edi Kuntjoro, <i>Pengantar Statistika</i> , LPSM, jakarta, 1981. 7) Ronald E. Walpole, <i>Pengantar Statistika</i> , Edisi Terjemahan, PT. Gramedia, Jakarta, 1992.

KODE MK:	
NAMA MK:	MATEMATIKA SISTEM INFORMASI 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami serta menguasai konsep dasar logika dan aljabar yang merupakan penunjang ilmu komputer, seperti konsep aljabar proposisi yang meliputi statement maupun statement majemuk serta berbagai operasinya, memahami berbagai konsep himpunan, relasi, fungsi, posset, lattice, aljabar Boole, lattice semigroup. Mengetahui konsep dasar matematika diskrit sebagai landasan dari Ilmu Komputer dan Komputasi
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Himpunan, relasi, fungsi, aljabar proposisi, stateement dan statement mejemuk, konjungsi, disjungsi, negasi, proposisi dan truth table, operasi-operasi, posset, lattice, aljabar boole dan rangkaian. Analisis Kombinatorik, fungsi diskrit numerik dan fungsi pembangkit, relasi rekurensi, pengantar graph dan planar graph, diagram pohon, semigroup, group, ring, field, integral domain, pengantar bahasa dan tata bahasa formal.
BUKU AJAR:	1) Seymour Lipschutz, <i>Schaums Outline Of Set Theory And Related Topics</i> , Mc. Graw-Hill, 1998. 2) Yoe L. Mott, <i>Discrete Mathematics for Computer Scientist</i> , reston pub. Co, Reston, 1983. 3) Suryadi H. S., <i>Aljabar Logika & Himpunan</i> , STMIK Gunadarma, Jakarta, 1989.4) Seymour Lipschutz, <i>Discrete Mathematics</i> , Mc. Graw-Hill, New York, 1976. 5) Liu, C. L. , <i>Element of Discrete Mathematics</i> , 2 nd. New York : Mc Graw Hill, 1986.

KODE MK:	
NAMA MK:	AKUNTANSI 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dan proses akuntansi untuk penyusunan laporan keuangan pada perusahaan
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep Akuntansi, Statement Financial, Analisis dan Kualifikasi Transaksi, Recording dan Repetitive Transaksi, Adjusting dan Closing Procedures, Reporting, Revalue, Exxpenses, Net Income, Cash dan Controlnya, Receivables, Inventory Penjualan, Sarana, Perlengkapan, Tempat, Investasi, Intangibles, Assets, Labilities
BUKU AJAR:	1) Ronald J. Thacker, <i>Accounting Principles</i> , Prentice Hall, New Jersey, 1979. 2) Nisvonger, Fess. <i>Dasar-dasar Akuntansi</i> , jilid 1 dan 2, Aksara Baru, Jakarta, 1983. 3) Cashihn, Lerner, <i>Akunting 1 dan 2</i> , Balai Aksara. Jakarta, 1979. 4) Al Haryono Yusuf, <i>Dasar-Dasar Akuntansi 1</i> , Edisi 4, STIE YKPN, Yogyakarta, 1992. 5) Dharma Tinri E, <i>Akuntansi 1</i> , Penerbit Gunadarma, Jakarta, 1991.

KODE MK:	
NAMA MK:	STRUKTUR ORGANISASI DATA 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami organisasi berkas dan manipulasinya, Menjelaskan organisasi berkas dan manajeme, Menjelaskan file storage dan macam-macam device, Manipulasi file : sorting dan merging dan Mampu bekerja dengan berbagai jenis organisasi berkas.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Hirarki data, Organisasi berkas dan manajemen , File storage dan macam-macam device dan Jenis-jenis organisasi berkas. Penerapan program yang tepat untuk setiap jenis organisasi berkas.
BUKU AJAR:	Loomis, Mary E.S, Data Management and File Structure, Prentice Hall International, 1989. 2) Claybrook, Billy G., File Management Techniques, John Wilwy & Son, 1983. 3)Brown, G.R. & Finkel, L.R., IBM PC Data File Programming, John Wilwy & Son, 1983. 4) Szmansky, R.A., et all, Introduction to Computers anda Information Systems, second Edition, Macmillan Publishing Company, 1991.

KODE MK:	
NAMA MK:	TEKNIK PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR
SKS/SEMESTER:	3/3
TUJUAN:	Mahasiswa memahami bahasa pemrograman C++ dan subset nya, yaitu bahasa pemrograman C serta mahasiswa dapat mengetahui perbedaan C++ dan C.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Algoritma pemrograman 1 dan 2
SILABUS SINGKAT:	Konsep dasar pemrograman terstruktur C dan C++, Perbedaan C dan C++, Elemen dasar C++, Struktur pemilihan dalam C++, Struktur pengulangan dalam C++, Fungsi dan Pointer, Array dan String, Pengenalan Class, Manipulasi Obyek – inheritance, File, Template dan STL dan Membuat aplikasi menggunakan C++.
BUKU AJAR:	1) Adams Joel and Larry Nyhoff, C++: An Introduction to Computing, Third Edition, Prentice Hall, 2) http://www.dit.hcmut.edu.vn/~dtanh http://wps.prenhall.com/esm_adamsnyhoff_cppintrocomp3e/ http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/ http://www.indiastudychannel.com/resources/11581-T-M-Bhagalpur-Univ-s-Syllabus-B-Sc-Hons-Computer-Application-Part-Paper.aspx

KODE MK:	
NAMA MK:	MANAJEMEN DAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1
SKS/SEMESTER:	2/3
TUJUAN:	Memahami Definisi Manajemen dan Manajer, Proses Manajemen, Ketrampilan dan peran Manajer, Pengertian Manajemen sebagai ilmu dan seni, Teori Manajemen Klasik, Teori Manajemen Perilaku, Teori Ilmu Manajemen. Pendekatan sistem dalam memecahkan masalah dan membuat keputusan. Penerapan Sistem informasi untuk : akuntansi, pemasaran, manufactur, SDM, keuangan dan IRM.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Pengantar Teknologi sistem informasi Konsep Sistem informasi.
SILABUS SINGKAT:	Etika dan keamanan dalam sistem informasi, Komputer dalam dunia industri/manufactur, Memahami batasan wewenang lini, staff dan fungsional, Pemahaman dasar pemecahan masalah dan pembuatan keputusan, Pentingnya pengendalian sistem informasi, Sistem pengambilan keputusan, Sistem bisnis elektronik.
BUKU AJAR:	1)McLeod Raymond, <i>Sistem Informasi Manajemen (terjemahan)</i> , Prentice Hall 2004, 2) Kroenke, Hatch, <i>Management Information System</i> , McGrawHill,1994

KODE MK:	
NAMA MK:	PENGANTAR ORGANISASI DAN ARSITEKTUR KOMPUTER
SKS/SEMESTER:	3/3
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dan struktur dan arsitektur perangkat keras komputer. Agar mahasiswa dapat menjelaskan peta memori dan operasi input dan output, model interkoneksi komponen komputer, model arsitektur instruksi komputer.
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Evolusi dari filosofi komputasi, rangkaian logika digital : DTL, TTL, EECL, fungsi logika, elemen storage, IC, LSI, ROM, PLA, RAM, arsitektur, organisasi memori, teknik acuan memori, elemen instruksi konvensional, kendali PLA, program terkendali, operasi I/O, operasi channel oriented I/O.
BUKU AJAR:	1) Hamacher, Carl, <i>Computer Organization</i> , 5th edition, McGrawHill, 2002. 2) Stalling, William, <i>Computer Organization and Architecture</i> , 5th edition, Prentice Hall, 2000. 3) Soepono Suparlan, <i>Pengantar Organisasi Sistem Komputer</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1995

KODE MK:	
NAMA MK:	TEORI ORGANISASI UMUM 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami dasar pengetahuan mengenai teori ekonomi mikro yang meliputi perilaku konsumen, produsen dan pemilik faktor produksi dan memahami dasar pengetahuan tentang teori ekonomi makro yang meliputi garis besar sistem ekonomi, pendapatan nasional dan komposisi output nasional, mengerti dimana letak teori ekonomi mikro dalam teori ekonomi dan dapat menjelaskan tentang permintaan dan penawaran serta terbentuknya harga keseimbangan, teori tingkah laku konsumen/produsen dan dapat menjelaskan teori produksi dan struktur pasar.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	TEORI ORGANISASI UMUM 1
SILABUS SINGKAT:	Ruang Lingkup Ekonomi Mikro Rumah Tangga, Circular Flow dalam Makro Ekonomi, Budgeting Line, Indifference Curva, Elastisitas, Teori Penawaran dan Permintaan, Isoquant Curva, Iso Cost Line, Macam-macam Biaya Produksi dan Pendapatan Perusahaan, Teori tentang pasar, Ruang Lingkup Ekonomi Makro, Pendapatan Negara, Efek Saving, Distribusi Income, dan lain-lain.
BUKU AJAR:	1) Bilas dan Wallace, <i>Tanya Jawab Ekonomi Mikro</i> , Erlangga, Jakarta, 1983. 2) Dr. Budiono, <i>Teori Ekonomi Makro</i> , FE Gama, Yogyakarta, 1983. 3) R.A. Bilas. <i>Teori Ekonomi Mikro</i> , Erlangga, Jakarta, 1982.4) Adi Kuswanto dan Zuhad Icyaudin, <i>Pengantar Ekonomi, Seri Diktat Kuliah</i> , Gunadarma, Jakarta , 1994.

KODE MK:	
NAMA MK:	MATEMATIKA SISTEM INFORMASI 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Agar mahasiswa mampu merumuskan masalah optimasi dalam bentuk linier dan teknik penyelesaiannya serta mampu membuat program aplikasi untuk masalah optimasi tersebut.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	MATEMATIKA SISTEM INFORMASI 1
SILABUS SINGKAT:	Pendahuluan pemrograman linier, formulasi model, metode grafik, metode simpleks, persoalan degeneracy dan sysling, metode revised simpleks, dualitas, masalah penugasan, masalah transportasi, teori permainan.
BUKU AJAR:	1) G. Hadley, <i>Linier Programming</i> , Addison Wisley, New York, 1983. 2) Bronson, <i>Operation Research</i> , Mc. Graw Hill, New York, 1983. 3) Hamdy A., Taha, <i>Operation Research</i> , Mc. Millan, New York, 1976. 4) Chai Hoo Kim, <i>Linier Programming</i> , Mc. Graw Hill, New York, 1970. 5) Liebermann, <i>Operation Research</i> , Oxford, USA, 1974. 6) Ackoff & Sazieni, <i>Fundamental of Operation Research</i> , Willey & Sons, New York, 1968.

KODE MK:	
NAMA MK:	STATISTIKA 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Mahasiswa diharapkan memahami sistem, kegunaan dan ruang lingkup statistika inference serta penggunaan cara pengujian hipotesa, analisis regresi dan korelasi, pengujian penaksiran parameter dan model distribusinya.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	STATISTIKA 1
SILABUS SINGKAT:	Distribusi sampling, penaksiran parameter, distribusi t, chi kuadrat, F, pengujian hipotesis, analisis regresi dan korelasi.
BUKU AJAR:	1) M. Spiegel, <i>Statistics</i> , Mc. Graw Hill, New York, 1962. 2) Boot and Cox, <i>Statistical Analysis for Managerial Decisions</i> , Tata Mc. Graw Hill, New Delhi, 1979. 3) Richard I. Levin, <i>Statistics for Management</i> , PHI, London, 1981. 4) P.A. Suryadi, <i>Pendahuluan Teori Kemungkinan dan Statistika</i> , ITB, Bandung, 1976.

KODE MK:	
NAMA MK:	MATEMATIKA LANJUT 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Agar mahasiswa mampu memahami tentang konsep metode numerik, dan mengaplikasikan ke pemrograman.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep metode numerik, solusi persamaan linier, non linier dan simultan, Interpolasi, Integrasi numerik
BUKU AJAR:	1) Steven C. Chapra & Raymond P. Canale, <i>Metode Numerik untuk Teknik dengan Penerapan pada Komputer Pribadi</i> , UI-Press, Jakarta, 1991. 2) Suryadi HS, <i>Pengantar Metode Numerik</i> , Seri Diktata Kuliah, Gunadarma, 1990. 3) Suryadi MT, <i>Bahasa Fortran dan Analissi Numerik</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, 1995.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM OPERASI
SKS/SEMESTER:	3/4
TUJUAN:	Mahasiswa memahami konsep dan prinsip dasar sistem operasi, memahami konsep desain dan kegunaan modern sistem operasi berorientasi proses
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	Organisasi & Arsitektur Komputer
SILABUS SINGKAT:	Gambaran umum: tujuan dan tipe OS, konsep desain lapisan OS, struktur berorientasi proses dan mesin virtual, interaksi dengan arsitektur komputer; Manajemen proses: konsep mesin virtual, mekanisme sinkronisasi dan deadlock proses, penjadwalan proses, program loading, linking dan manajemen memori, pengantar keamanan komputer; I/O dan sistem-sistem file: software lapisan I/O, Terminal I/O, Disk I/O, struktur File; Pemrograman sistem: System-Dependent Software Design and Development, MINIX System Software, khusus untuk Process Control, Memory Management, Input/Output dan File Management
BUKU AJAR:	1) Dali S. Naga, Teori dan Soal : Sistem Operasi Komputer, Gunadarma Jakarta, 1992. 2)Silberschatz Galvin, Operating System Concepts – Fourth Edition, Addison Wesley, 1995. 3)Tanenbaum, A., Modern Operating Systems, 2/e, Prentice Hall, New York, 2001. 4)Tannenbaum, A, Operating Systems Design and Implementation, 2/e, Prentice-Hall, 1997. 5)Bambang Hariyanto, Sistem Operasi, Informatika Bandung, Bandung, 1999.

KODE MK:	
NAMA MK:	AKUNTANSI 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Agar mahasiswa mempunyai pengetahuan yang lebih mendalam mengenai pos neraca secara keseluruhan, pos rugi laba, peraturan pajak pendapatan, mampu menyusun dan mengajukan laporan keuangan secara lengkap serta memahami pembuatan aplikasi akuntansi
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	Akuntansi 1
SILABUS SINGKAT:	Partnership. Perusahaan. Organisasi. Kekayaan. Akunting pabrik. Cost system. Budget Standard Cost. Analisis Statement Financial. Perubahan posisi financial. pajak Pendapatan.
BUKU AJAR:	1) Sally Jones, Principles of Taxation for Business & Investment Planning 7/e, McGraw-Hill,2003 2) Jay M. Smith dan K. Fred Skousen, <i>Akunting Lanjutan 1 dan 2</i> , Erlangga, Jakarta, 1981. 3) Matz Usry, <i>Akuntansi Biaya 1 dan 2</i> , Erlangga, Jakarta, 1983. 4) Cecil Gillespie, <i>Accounting System Procedures and Methods</i> , PHI, New Delhi, 1982. 5) Cashin, Lerner, <i>Akunting 1 dan 2</i> , Balai Aksara, Jakarta, 1979. 6) Cushing, <i>Sistem Informasi Akuntansi dan Organisasi Perusahaan</i> , Erlangga, Jakarta, 1983. 7)Dharma Tinri E, <i>Akuntansi 2</i> , Penerbit Gunadarma, Jakarta, 1991.

KODE MK:	
NAMA MK:	MANAJEMEN DAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Agar mahasiswa mampu memahami konsep sebuah sistem dan hubungannya dengan sistem informasi , Pentingnya teknologi informasi dan Sistem bisnis elektronik
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	MANAJEMEN DAN SIM 1
SILABUS SINGKAT:	Manajemen informasi dan sistem informasi berbasis komputer , konsep dasar sistem informasi bisniS, Penggunaan Teknologi Informasi untuk Keunggulan Kompetitif, mengelola Teknologi Informasi Enterprise dan Global, desain proses dan analisis tugas.
BUKU AJAR:	1)Galitz, W. O, <i>The Essential Guide to User Inteface Design : An Introduction to GUI Design Principles and Techniques</i> , John Wiley & Sons, Canada, 1996. 2)Newman, W. M and Lamming, M. G, <i>Interactive System Design</i> , Addison Wesley, Cambrigde, Great Britain, 1995. 3) Raskin, J, <i>The Human Interface</i> , Addison Wesley, 2000.

KODE MK:	
NAMA MK:	STRUKTUR DAN ORGANISASI DATA 2
SKS/SEMESTER:	2/4
TUJUAN:	Agar mahasiswa dapat menguasai dan mampu memahami teori dasar struktur dan penanganan data serta penyusunan algoritma dan pemanfaatan bentuk struktur tersebut. Meningkatkan pemahaman struktur data dan penanganan data bagi perencanaan algoritma dan penyusunan program, misalnya sebagai dasar teknik sebuah penyusunan basis data.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Data, Deklarasi dan Pemetaan ke array, pemetaan ke storage array, triangular array & sparse array, record, pemetaan ke storage record, stack, aplikasi stack, mapping ke storage dari stack, queue, cara peletakan elemen pada queue, dequeue, priority queue, linked list, linked list dalam memory, deklarasi linked list, manipulasi linked list, pohon umum dan pohon biner, graph dan aplikasinya, sortir dan cari.
BUKU AJAR:	1) Loomis, Mary E. S. <i>Data Management and File Structures</i> , Prentice Hall International. Inc, 1989. 2) Reynolds, W. Charles, <i>Program Design and Data Structures in Pascal</i> , Wadsworth Pub. Co. 1986. 3) Wirth, Niklaus, <i>Algorithms & Data Structures</i> , Prentice Hall, 1986. 4) Lipschutz, Seymour, <i>Data Sturctures</i> , McGraw Hill, 1986. 5) Stubbs T, Daniel & Neil W. Webre, <i>Data Structures with Abstracts Data Types and Pascal</i> , Brook/Cole Publishing Company, 1984.

KODE MK:	
NAMA MK:	PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK
SKS/SEMESTER:	3/4
TUJUAN:	Mempelajari konsep dasar dan prinsip pemrograman berorientasi obyek, Mempelajari penerapan teknik pemrograman untuk memecahkan masalah dalam bahasa pemrograman Java
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Teknik Pemrograman Terstruktur
SILABUS SINGKAT:	Overview dan manfaat dari pemrograman berorientasi obyek, Pendekatan desain perangkat lunak, Evolusi dari Model Obyek, Variabel, Struktur kontrol (keputusan dan looping), File, Metode penulisan, Desain dan penggunaan class sederhana ,Array, Polymorphism, Eksepsi dan rekursi, Dapat mendesain dan membuat aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Java
BUKU AJAR:	1)Arnold,Gosling & Holmes, The Java programming language, Addison-Wesley Professional 2) Dean & Dean, Introduction to programming with Java: a Problem solving Approach, McGraw-Hill Higher Education,2008 3) D. Fanalagan, Java in a Nutshell, O'Reilly .4) Deitel & Deitel, Java how to program, Prentice-Hall 5) http://www.cs.jhu.edu/~houlahan/cs107

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM BASIS DATA 1
SKS/SEMESTER:	3/5
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dasar, model dan arsitektur Basis Data. Memahami struktur dan pengoperasian Basis Data relasional. Dapat merancang Basis Data secara konseptual
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	Struktur dan Organisasi Data 2
SILABUS SINGKAT:	Konsep sistem Basis Data, Organisasi fisik data, Model relasional, Bahasa query formal, Structure Query Language : Data Definition Language, Data Manipulation Language, Data Control Language dan Model Entity Relationship dan Normalisasi
BUKU AJAR:	1) Date, C. J, <i>An Introduction to Database System</i> , 8 th edition, Addison Wesley, 2004. 2) Korth & Silberschatz, <i>Database System Concepts</i> , 5 th edition, Mc Graw Hill, 2005. 3) Connoly, Thomas, Begg, Carolyn, Strachan, Anne, <i>Database System : A Practical Approach to Design, Implementation and Management</i> , 4 th edition, Addison Wesley, 2004. 4) Elmasri, Ramez, Navathe, Shamkant B., <i>Fundamentals of Database Systems</i> , 5 th edition, The Benjamin/Cummings, California, 2007. 5) Mc. Faden., Hoffer, Jeffery A., <i>Modern Database Management</i> , 8 th edition, The Benjamin/Cummings, California, 2007. 6) Tim Basis Data, Sistem Basis Data, Seri Diktat Kuliah Gunadarma, Jakarta, 2007

KODE MK:	
NAMA MK:	PENDIDIKAN AGAMA
SKS/SEMESTER:	2/5
TUJUAN:	Agar mahasiswa mempunyai tingkah laku yang baik sesuai dengan ajaran agama masing-masing dan dapat mengamalkannya dalam kehidupan sehari-hari terutama pada profesinya masing-masing
ELEMEN KOMPETENSI:	MPK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	<p>Agama Islam Apakah manusia itu? Keseimbangan jasmani dan rohani pada manusia. Hubungan manusia dengan Sang Pencipta/Allah SWT. Hubungan manusia dengan dirinya, dengan sesama manusia, dengan makhluk lain dan lingkungannya. Iman pada keesaan tuhan (Tauhid). Fungsi dan peranan manusia dalam alam semesta. Tugas manusia dalam membangun dunia yang diridloi Allah SWT. Hakekat tujuan hidup manusia. Tanggung jawab manusia atas segala perbuatannya. Hubungan antara iman dan amal saleh. Manusia sesuadah mati. Tujuan hidup yang benar. Agama Kristen Manusia bertanggungjawab. Studi di Perguruan Tinggi. Apakah waktu itu ? Watak seorang mahasiswa. Cara belajar, berkuliah, membaca, membuat ringkasan, menghafal. Iman dan Ilmu pengetahuan ? Agama Katolik Allah di dunia adalah Kristus. Kristus di dunia adalah gereja. gereja di dunia adalah kita. Rencana Allah. Penciptaan. Doa dan Penebus. Gereja panggilannya. Berakar dalam dunia. Kerasulan gereja dan teknik modern. Berjalan dengan Tuhan. Bertekad mencapai sukses. Refleksi Iman atas pembangunan dan pembebasan. Seksualitas. Perkawinan dan keluarga. Refleksi Iman atas masalah aktual dalam dunia. Agama Hindu/Budha Catur Paramita. Panca/attha/dasa-sila. Sadparamita. Nirvana (Budha) trikarya pararisudha. Tririna. Triguna. Catur paramita. Pancayana/Niyama. Asthabrata (Hindu).</p>

KODE MK:	
NAMA MK:	GRAF & ANALISIS ALGORITMA
SKS/SEMESTER:	3/5
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dan teori graf sebagai model matematika yang sangat penting untuk pemecahan berbagai masalah serta dapat menggunakan berbagai algoritma graph untuk masalah yang bersangkutan
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Teori dasar graph, spanning tree, jarak terpendek, maximum flow, pewarnaan, berbagai teknik algoritma : teknik greedy, devide & conquer, Hill Climbing, Backtracking, branch & bound, rekursif, pengurutan dan pencarian.
BUKU AJAR:	1) Cormen, Introduction to Algorithms, 2/e, McGraw-Hill,2002 2) Suryadi H. S., <i>Graph & Algoritma</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1989. 3) Seymour, Goodman E. <i>Introduction to the Design and Analysis of Algorithms</i> , MC. Graw Hill Inc.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM PAKAR
SKS/SEMESTER:	3/5
TUJUAN:	Mengembangkan pemahaman mahasiswa akan konsep artificial intelligence pada umumnya, dan system pakar pada khususnya; Mahasiswa dapat memahami konsep rule-based expert system, dapat mengidentifikasi penerapannya dengan tepat, dan merancang rule-based expert system dengan tool dan teknologi yang tersedia.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Algoritma dan Pemrograman 1
SILABUS SINGKAT:	Konsep, definisi, dan cakupan Artificial Intelligence; Konsep Sistem Pakar (SP); Struktur SP; Mekanisme inferensi; Akuisisi knowledge; Knowledge-base & representation; Backward & forward chaining; Pengembangan SP; SP di WEB.
BUKU AJAR:	1) Turban, Aronson, Ting-Peng, Sharda, <i>Decision Support and Business Intelligence Systems, 8th Edition</i> , Pearson International, 2007.

KODE MK:	
NAMA MK:	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
SKS/SEMESTER:	3/5
TUJUAN:	Memahami pendekatan tingkah laku manusia (aspek psikologi dan social organisasi) dengan obyek-obyek interaktif. Memahami bagaimana merancang dan mengevaluasi obyek yang interaktif. Memahami pendekatan human-centered
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Pengantar TSI/ TSK, Bahasa pemrograman
SILABUS SINGKAT:	Konsep Manusia Komputer Interaksi. Konsep perancangan dan analisis interface/ web. Konsep evaluasi interface/ web. Konsep pemrograman GUI. Konsep sistem modal/ multimedia
BUKU AJAR:	1) Dewi AR & Ida Ayu P, <i>Interaksi Manusia Dan Komputer : Konsep Dasar</i> , Gunadarma, Jakarta, 2007. 2) Dix, Alan et.al, <i>Human-Computer Interaction</i> , 3 rd Edition, Prentice Hall, Europe, 2004. 3) Galitz, W. O, <i>The Essential Guide to User Inteface Design : An Introduction to GUI Design Principles and Techniques</i> , John Wiley & Sons, Canada, 1996. 4) Johnson, P., <i>Human-Computer Interaction : Psychology, Task Analysis and Software Engineering</i> , McGraw-Hill, England UK, 1992. 5) Newman, W. M and Lamming, M. G, <i>Interactive System Design</i> , Addison Wesley, Cambrigde, Great Britain, 1995. 6) P. Insap Santoso, <i>Interaksi Manusia dan Komputer : Teori dan Praktek</i> , Andi Offset, Yogyakarta, 2004. 7) Raskin, J, <i>The Human Interface</i> , Addison Wesley, 2000 8) Shneiderman, B, <i>Designing The User Interface</i> , 3 rd Edition, Addison Wesley, 1998 9) Sutcliffe, A. G., <i>Human-Computer Interface Design</i> , 2 ND Edition, MacMillan, London, 1995. 1) http://www.hcibook.com/hcibook/resource.html 2) http://www.dcs.gla.ac.uk/~stephen/otherlinks.shtml 3) http://www.informatics.sussex.ac.uk/users/johnhall 4) Hewett, Baecker, et.al, ACM SIGCHI Curricula for Human-Computer Interaction

KODE MK:	
NAMA MK:	BAHASA INDONESIA 1
SKS/SEMESTER:	1/5
TUJUAN:	Mahasiswa mampu memahami konsep bahasa Indonesia dengan baik dan benar dan mampu menerapkannya ke dalam bentuk tulisan ilmiah
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Tata kalimat, tata makna, alinea, tema dan kerangka karangan, penulisan kutipan dan penulisan daftar pustaka,
BUKU AJAR:	1) Arifin E Zaenal, Cermat Berbahasa Indonesia, Akademika Presindo, Jakarta,2000. 2) Finoza, Lamuddin, Komposisi Bahasa Indonesia, Diksi Insan Mulia,Jakarta, 2001. 3) Keray, Gorys, 1989, Komposisi, Nusa Indah, Flores, 1989. 4) Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa, Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesi Yang Disempurnakan, Balai Pustaka, 2001.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
SKS/SEMESTER:	2/5
TUJUAN:	Mahasiswa dapat memahami SIA, peran SIA dalam rantai nilai, serta peran SIA dalam pengambilan keputusan.
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pengertian SIA, Peran SIA dalam Rantai Nilai (Value Chain), SIA Dan Strategi Korporat , Pengantar E-Business, Pembuatan Model Data Dan Desain Database, Pengendalian Dan Sistem Informasi Akuntansi Strategi Pengembangan SIA.
BUKU AJAR:	Deny Arnos Kwary dan Dewi Fitriasari, 2006: <u>Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 9, Buku 1</u> , Salemba Empat, Jakarta (terjemahan : Marshall B.Romney and Paul John Steinbart, 2003: <u>Accounting Information System, 9th edition</u> , Prentice-Hall, Inc, New Jersey) 2) Deny Arnos Kwary dan Dewi Fitriasari, 2006: <u>Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 9, Buku 2</u> , Salemba Empat, Jakarta (terjemahan : Marshall B.Romney and Paul John Steinbart, 2003: <u>Accounting Information System, 9th edition</u> , Prentice-Hall, Inc, New Jersey) 3) Marshall B.Romney and Paul John Steinbart, 2003: <u>Accounting Information System, 9th edition</u> , Prentice-Hall, Inc, New Jersey. 4) Amir Abadi Yusuf, Rudi M. Tumbunan, 2003 : (Penterjemah : <u>Sistem Informasi Akuntansi</u> , Jilid 1,Edisi Indonesia, Indeks Kelompok Gramedia, Jakarta 5) Amir Abadi Yusuf, Rudi M. Tumbunan, 2003 : (Penterjemah : <u>Sistem Informasi Akuntansi</u> , Jilid 2,Edisi Indonesia, Indeks Kelompok Gramedia, Jakarta 6)George H. Bodnard, William S. Hopwood , 2004 : <u>Accounting Information Sistem</u> , 9 th edition, Prentice-Hall, Inc, New Jersey. 7) Zaki Baridwan, Abdul Halim, 1994 : <u>Sistem Informasi Akuntansi (Kumpulan Makalah)</u> , Edisi pertama, BPFE Yogyakarta. 8) Zaki Baridwan, 1994 : <u>Sistem Informasi Akuntansi</u> , Edisi kedua, BPFE Yogyakarta, 9)Wing Wahyu Winarto, 1994 : <u>Sistem Informasi Akuntansi</u> , Edisi pertama, STIE YKPN, Yogyakarta.

KODE MK:	
NAMA MK:	PEMROGRAMAN GENERASI KE-4
SKS/SEMESTER:	2/5
TUJUAN:	Mahasiswa memahami konsep pemrograman generasi ke- 4
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Pemrograman berorientasi obyek, Sistem basis data 1
SILABUS SINGKAT:	Overview SQL, Pengenalan PL/SQL, Pendeklarasian variable dalam PL/SQL, Pembuatan blok executable PL/SQL, Interaksi dengan Oracle Server, Penulisan Struktur Kontrol, Pembuatan Kursor, Pembuatan Blok Eksepsi, Prosedur, Function, Triger, Dapat membuat aplikasi menggunakan PL/SQL Oracle.
BUKU AJAR:	1) http://download-uk.oracle.com/docs/cd/B10501_01/appdev.920/a96624/toc.htm 2) http://infolab.stanford.edu/~ullman/fcdb/oracle/or-plsql.html 3) Steven Feuerstein ,Oracle PL/SQL Best Practices,O'Reilly Media, 2007

KODE MK:	
NAMA MK:	ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
SKS/SEMESTER:	3/6
TUJUAN:	Mempelajari bagaimana menganalisis dan merancang system informasi. Mempelajari bagaimana membuat dan mendefinisikan kebutuhan pengguna. Mempelajari bagaimana merancang sistem informasi
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Konsep Sistem Informasi, Manajemen dan SIM 1 dan Manajemen dan SIM 2
SILABUS SINGKAT:	Komunikasi dalam organisasi, Konsep tingkah laku manusia (aspek psikologi dan sosial), Konsep proses analisis sistem, Analisis kebutuhan (<i>user needs, user requirement</i>): interviewing etc. Analisis resiko sistem (evaluasi sistem yang lama), Perancangan sistem informasi: desain I/O, antarmuka, prosedur pemasukan data
BUKU AJAR:	http://www4.desales.edu/~dlm1/it532/class00/syllabus.html http://www.uwm.edu/~jzhang/ISAD_syllabus_782.pdf http://domin.dom.edu/faculty/jhelwig/gbis722/index.htm www.csd.uidaho.edu/IA/Bus355.pdf , www-personal.engin.umd.umich.edu/~brahim/CIS4262/Syllabus-CIS-4262.pdf – ce.sharif.edu/courses/84-85/1/ce418/index.php/section/syllabus/file/syllabus www.umsl.edu/~sauter/analysis/msis488.html ils.unc.edu/~stephani/sasp07/syllabus.html

KODE MK:	
----------	--

NAMA MK:	JARINGAN KOMPUTER
SKS/SEMESTER:	3/6
TUJUAN:	Mahasiswa diharapkan memahami konsep dasar jaringan dan komunikasi data dan sistem operasi jaringan.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep jaringan komputer, arsitektur protocol jaringan, transmisi data, media transmisi, komunikasi data digital, model arsitektur jaringan komputer, multiplexing, demultiplexing, switching, LAN, MAN, WAN, Wireless, Congestion Control, Network Manajemen, Keamanan Jaringan komputer dan jenis sistem operasi jaringan.
BUKU AJAR:	1). Bruce S. Davie, Larry L. Peterson, <i>Computer Networks: A Systems Approach</i> , 2nd Edition, Morgan-Kaufmann, 2000 2) William Stallings, <i>Data and Computer Communications</i> , 7 th Edition, 3). B. Z. Forouzan, <i>TCP/IP Protocol Suite</i> , McGraw Hill, 2000. 4). Agus Sumin, <i>Jaringan Komputer</i> , Seri Diktat Kuliah, Penerbit Gunadarma, Jakarta, 1995.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM BASIS DATA 2
SKS/SEMESTER:	3/6
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep sistem manajemen basis data yang meliputi perancangan dan pengembangan sistem basis data. Memahami konsep sistem keamanan pada basis data
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Sistem Basis Data 1
SILABUS SINGKAT:	Tahapan perancangan sistem basis data, Model Enhanced entity Relationship, Pengontrolan basis data : integrity, concurrency, recovery. Teori basis data berorientasi objek. Teori sistem basis data terdistribusi
BUKU AJAR:	1) Date, C. J, <i>An Introduction to Database System</i> , 8 th edition, Addison Wesley, 2004. Korth & Silberschatz, <i>Database System Concepts</i> , 5 th edition, Mc Graw Hill, 2005. 3) Connolly, Thomas, Begg, Carolyn, Strachan, Anne, <i>Database System : A Practical Approach to Design, Implementation and Management</i> , 4 th edition, Addison Wesley, 2004. 4) Elmasri, Ramez, Navathe, Shamkant B., <i>Fundamentals of Database Systems</i> , 5 th edition, The Benjamin/Cummings, California, 2007. 5) Mc. Faden., Hoffer, Jeffery A., <i>Modern Database Management</i> , 8 th edition, The Benjamin/Cummings, California, 2007. 3) Tim Basis Data, Sistem Basis Data, Seri Diktat Kuliah Gunadarma, Jakarta, 2007

KODE MK:	
NAMA MK:	AUTOMATA DAN PENGANTAR TEKNIK KOMPILASI
SKS/SEMESTER:	3/6
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep dan pembuktian model tata bahasa dalam bentuk hirarki Chomsky, konversi antar notasi yang ekuivalen termasuk antara DFA, NFA, dan ekspresi regular, dan antara PDA dan CFG. Mampu menjelaskan konsep kerja top-down dan bottom-up push down otomata.
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Deterministic Finite Automata (DFA), Nondeterministic Finite Automata (NFA), Klas Ekuivalensi DFA dan NFA, Ekspresi Regular, Pumping lemma untuk ekspresi regular, Push-Down Automata (PDA), Hubungan antara PDA dan Context Free Grammers, Mesin Turing, Nondeterministik Mesin Turing, Hirarki Chomsky.
BUKU AJAR:	1) John E. Hopcroft, Rajeev Motwani and Jeffrey D. Ullman, <i>Introduction to Automata Theory, Languages and Computation</i> , Addison Wesley, 2nd Ed.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN
SKS/SEMESTER:	2/6
TUJUAN:	Mahasiswa memahami konfigurasi Sistem Penunjang Keputusan (SPK), mengetahui karakteristik dan kemampuannya, di antaranya interaksinya dengan WEB. Mahasiswa memahami peran user pada SPK, sehingga dapat membuat strukturnya dengan baik. Mahasiswa mempelajari konfigurasi SPK agar dapat menentukan hardware, software, dan integrasinya.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	Sistem Pakar
SILABUS SINGKAT:	Sistem Penunjang Keputusan (SPK) dan Business Intelligence; Pengambilan Keputusan; Sistem, Pemodelan, dan Penunjang Keputusan; Konsep, Metodologi, dan Teknologi SPK; Pemodelan dan Analisis SPK.
BUKU AJAR:	Turban, Aronson, Ting-Peng, Sharda, <i>Decision Support and Business Intelligence Systems, 8th Edition</i> , Pearson International, 2007.

KODE MK:	
NAMA MK:	BAHASA INDONESIA 2
SKS/SEMESTER:	1/6
TUJUAN:	Agar mahasiswa mampu memahami konsep bahasa Indonesia dengan baik dan benar dan mampu menerapkannya ke dalam bentuk tulisan ilmiah
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	Bahasa Indonesia 1
SILABUS SINGKAT:	Penalaran, berpikir deduktif, berpikir induktif, karangan ilmiah, karangan non ilmiah, karangan tidak ilmiah, menulis laporan ilmiah, Laporan ilmiah, rancangan usulan penelitian.
BUKU AJAR:	1)Etty Indriati. Menulis Karya Ilmiah. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2001.2)E. Zaenalx Arifin. Bahasa yang Lugas dalam Laporan Teknis. Jakarta: Akademika Pressindo, 1993. 3)Gorys Keraf. Argumentasi dan Narasi. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2003.4)Gorys Keraf. Komposisi. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2001.5)Rouny Kountur. Metode Penelitian: Penulisan Skripsi dan Tesis. Jakarta: Penerbit PPM, 2005.6)Soedjito dan Silchan. Surat Menyurat Resmi Bahasa Indonesia. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 1999.7)Mukayat D. Brotowidjoyo. Penulisan Karangan Ilmiah. Jakarta: Akademika Pressindo, 2002. 8)Nana Sudjana. Tuntunan Penyusunan Karya Ilmiah. Jakarta:Sinar Baru Algensindo.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM INFORMASI ASURANSI
SKS/SEMESTER:	2/6
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami konsep Manajemen Informasi Asuransi, Mahasiswa memahami dan mendesain model sistem informasi asuransi, Mahasiswa memahami bagaimana pendekatan sistem untuk pemecahan masalah.
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep sistem informasi asuransi, Manfaat Sistem Informasi pada industri asuransi, Model Sistem Informasi Asuransi, Pengelolaan Data pada Sistem Informasi Asuransi.
BUKU AJAR:	1)McLeod, Raymond Jr., <i>Information Management in Insurance Companies</i> , Life Management Institute LOMA, 1985 2) McLeod, Raymond Jr., <i>Sistem Informasi Manajemen Edisi Ketujuh</i> , PT. Prenhalindo Jakarta, 1998 3)Sentanoe Kertonegoro, <i>Manajemen Risiko dan Asuransi</i> , PT. Toko Gunung Agung, 1996 4)Bailey, Richard, <i>Underwriting in Life and Health Insurance Companies</i> , Life Management Institute LOMA, 1985. 5) Mulligan, Elizabeth A., <i>Accounting and Financial Reporting in Life and Health Insurance Companies</i> , Life Management Institute LOMA, 1997.

KODE MK:	
NAMA MK:	PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
SKS/SEMESTER:	3/7
TUJUAN:	Memahami konsep pengembangan sistem informasi dengan menggunakan konsep "siklus hidup pengembangan sistem" yang memanfaatkan alat bantu pengembangan. Memahami berbagai metode pengembangan sistem, perbedaannya, contoh kasus dengan melihat implementasi dan perbedaannya.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Analisis dan Perancangan Sistem, Manajemen dan SIM 1 dan Manajemen dan SIM 2
SILABUS SINGKAT:	Pembuatan proposal pengembangan sistem, Konsep pengembangan sistem, Paradigma pengembangan sistem, Jenis jenis pengembangan sistem, SDLC dan Tools pengembangan sistem (UML)
BUKU AJAR:	ils.unc.edu/~stephani/sasp07/syllabus.html http://www.acs.org.au/dit/index.cfm?action=show&conID=ditoosystems www.stedwards.edu/business/graduate/mba/pdf/ismg5100.p http://neo.graceland.edu/~brunner/SYSDEVdir/spring_syllabus.html

KODE MK:	
NAMA MK:	KEAMANAN KOMPUTER
SKS/SEMESTER:	
TUJUAN:	Memahami konsep keamanan komputer untuk melindungi sistem komputer meliputi perangkat keras dan perangkat lunak aplikasi sehingga dapat mempertahankan kehandalan dan stabilitas sistem informasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep keamanan komputer, jenis-jenis ancaman keamanan komputer baik lokal maupun yang terhubung ke jaringan intranet dan internet, metode mengamankan sistem komputer baik hardware, software dan data, konsep cryptography dan standard operation procedure, system contingency plan dan sistem backup.
BUKU AJAR:	1) William Stallings , <i>Network Security Essentials</i> , 2nd Ed.2) C. Kaufman, et al., <i>Network Security</i> , Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J., 1995. 3) E. Amoroso, <i>Fundamentals of Computer Security Technology</i> , Prentice-Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1994, 4) C.P. Pfleeger, <i>Security in Computing</i> , 2 nd ed., Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J., 1997

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM TERDISTRIBUSI
SKS/SEMESTER:	3/7
TUJUAN:	Mahasiswa diharapkan dapat mengetahui konsep, model, arsitektur dan perangkat keras yang ada pada suatu sistem terdistribusi. Berbagai bentuk media komunikasi dan jaringan komputer yang merupakan bagian dari kemajuan teknologi informasi dan komunikasi, konsep komunikasi antar proses dan node, serta konsep distribusi database, distribusi pemroses dan autonomous sistem, dan konsep distribusi operasi. Mengetahui bentuk dan cara pengembangan sistem terdistribusi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep sistem terdistribusi, arsitektur, jaringan komputer (LAN, WAN, mobile), komunikasi antar-proses, model obyek terdistribusi, koordinasi dan agreement, network file system, transaksi terdistribusi, sistem operasi terdistribusi, database terdistribusi, keamanan sistem terdistribusi, fault-tolerance, sistem multi-media terdistribusi, sistem terdistribusi melalui mobile communication.
BUKU AJAR:	1).Andrew Tannenbaum, Maarten van Steen, <i>Distributed Systems: Principles and Paradigms</i> , Prentice Hall, 2001. 2). Couloris, Dollimore, and Kindberg. <i>Distributed Systems Concepts and Design, third edition</i> , Addison-Wesley Publishing Company, Reading, Ma., 2001. 3). Sape Mullender, <i>Distributed Systems</i> , 2 nd edition, Addison Wesley, 1993, 4) Langsford, Alwyn and Moffet, Jonathan D., <i>Distributed Systems Management</i> , Addison Wesley, Cornwall, 1992, 5) Umar, Amjad, <i>Distributed Computing : Theory and Practice</i> , Prentice Hall, 1993, 5) Bunawan, Pengantar Pengolahan Data Terdistribusi, Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1992

KODE MK:	
NAMA MK:	ANALISIS KINERJA SISTEM
SKS/SEMESTER:	3/7
TUJUAN:	Memahami konsep penilaian kinerja sistem informasi pada suatu implementasi melalui proses auditing sistem informasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Teori dasar kinerja sistem, teori standar pengukuran kinerja sistem informasi pada setiap tahapan pengembangan sistem, standar prosedur pengoperasian sistem.
BUKU AJAR:	IT audit, standar, Pressman, Roger S., <i>Software Engineering : A Practitioners Approach</i> , 3 rd Ed., New York; McGraw-Hill, 1993, I Made Wiryana, <i>Measuring the Quality of Services</i> , http://nakula.rvs.uni-bielefeld.de/made , 1999.

KODE MK:	
NAMA MK:	BAHASA INGGRIS BISNIS 1
SKS/SEMESTER:	1/7
TUJUAN:	Mahasiswa dapat membuat surat undangan rapat, Mahasiswa mampu untuk membuat <i>Letters of congratulation, bed debts, pressing for payment & asking for extended credit</i> Mahasiswa dapat memahami dan membuat letters related to invitations, Mahasiswa dapat memahami dan membuat letters related to invitations.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	Bahasa Inggris 1, Bahasa Inggris 2
SILABUS SINGKAT:	Membuat surat undangan rapat, membuat <i>Letters of congratulation, bed debts, pressing for payment & asking for extended credit</i> , membuat letters related to invitations, membuat letters related to invitations, membuat surat yang berkaitan dengan <i>writing report</i> , surat yang terkait dengan <i>complaint</i> , Letters of ultimatum, apology, settlement, Letters of application.
BUKU AJAR:	1) Beresford, Cynthia. 1995. Business Communication Practical written English for the modern business world. London: Butler & Tanner Ltd.

KODE MK:	
NAMA MK:	ETIKA DAN PROFESI BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI
SKS/SEMESTER:	2/7
TUJUAN:	Memahami etika, standar hukum dan peraturan di bidang Teknologi Informasi. Memiliki jiwa kepemimpinan dan profesionalisme dalam hal inisiatif, pengaturan waktu serta komitmen untuk menyelesaikan tugas.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Teori etika, teori kepemimpinan dan komunikasi, hukum dan peraturan bidang teknologi informasi regional dan global, teori standar profesi dan kompetensi bidang teknologi informasi.
BUKU AJAR:	1) IPKIN, Standar Kompetensi Teknologi Informasi Versi 1.0, IPKIN, Jakarta, 1999. 2) Baase, S, A Gift of Fire : Social, Legal and Ethnical Issues in Computing, Printice Hall, 1997. 3) Johnson, D.G., Computer Ethics, Printice Hall College Div, 2000. 4) Goldberg, Jan and Mark Rowh, Great Jobs for Computer Science Majors, second edition, Mc Graw Hill, 2002. 5) Bird, Drew and Mike Harwood, Information Technology Careers, The Coriolis Group, 2000.

KODE MK:	
NAMA MK:	KONSEP DATA MINING
SKS/SEMESTER:	2/7
TUJUAN:	Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami konsep dasar data mining, Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami arsitektur sistem dan jenis-jenis model data mining, dan Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami tools aplikasi dalam data mining dan tren data mining ke depan
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep data mining, Arsitektur dan Model Data Mining dan Tools Aplikasi dan Tren dalam Data Mining.
BUKU AJAR:	<p>1) Pang-Ning Tan, M. Steinbach, V. Kumar, <i>Introduction to DATA MINING</i>, Pearson Education, Inc., Boston, 2006. 2) Berry, Michael JA. Linnof, Gordon S., <i>Masterinh Data Mining: The Art and Science of Customer Relationship Management</i>, John willey, Canada, 2000</p> <p>3) Chakrabarti, Soumen, <i>Mining the Web: Discovering Knowledge from Hypertext Data</i>, Morgan Kauffman Series, San Fransisco, 2003</p> <p>4) Dilly, Ruth, Student Notes: <i>Data Mining: An Introduction</i>, Queens University, Belfast, Url: http://www.pcc.qub.ac.uk/tec/courses/datamining/stu_notes/dm_book_1.html</p> <p>5) I.H. Witten and E. Frank., <i>Data Mining: Practical Machine Learning Tools & Techniques</i>, WEKA, The University of Waikato</p> <p>Pyle, Dorian, <i>Business Modeling and Data Mining</i>, Morgan Kaufman Publisher, San Fransisco, 2003</p>

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM BASIS DATA LANJUT
SKS/SEMESTER:	2/7
TUJUAN:	Memahami model data yang dapat menyimpan file-file multimedia, memahami dokumen RDF, Memahami bahasa XML, Memahami konsep interoperabilitas
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Sistem Basis Data 2
SILABUS SINGKAT:	Multimedia database, Resource Description Framework (RDF) XML, Interoperabilitas.
BUKU AJAR:	<p>http://chnm.gmu.edu/digitalhistory/links/pdf/chapter3/3.20.pdf</p> <p>http://www.xml.com</p> <p>http://www.xml.com/pub/a/2001/01/24/rdf1.html?page=1</p> <p>http://www.cs.umd.edu/~vs/book</p> <p>http://www.peterindia.net/multimediadatabase.html</p> <p>http://www.ariadne.ac.uk/issue24/interoperability/</p>

KODE MK:	
NAMA MK:	TESTING & IMPLEMENTASI SISTEM
SKS/SEMESTER:	3/8
TUJUAN:	Memahami konsep pengujian dan implementasi sistem, Mengetahui karakteristik program yang berkualitas tinggi yang meliputi: definisi data dan variabel, pembentukan rutin, teknik penulisan kode dan dokumentasi, Mengetahui mekanisme pencarian bug (debugging) suatu sistem melalui beberapa fase pengujian sistem. Mengerti konsep bagaimana suatu sistem diimplementasikan melalui beberapa tahapan: instalasi perangkat lunak sistem, instalasi perangkat keras, pelatihan, konversi sistem dan perawatan sistem.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Analisis dan perancangan sistem dan Pengembangan sistem informasi
SILABUS SINGKAT:	Pengujian sistem dan jenis pengujian sistem, Pengujian pada proses integrasi, peralatan pengujian sistem, Konstruksi sistem, pembuatan program berkualitas tinggi, Implementasi sistem, Integrasi perangkat lunak aplikasi pada suatu sistem dan evolusi sistem, Konversi sistem, debugging dan penilaian kinerja sistem, Integrasi dan evolusi sistem
BUKU AJAR:	http://www.cs.utsa.edu/~danlo/teaching/cs6463/cs6463.htm (Software Testing). www.istqb.org/downloads/syllabi/SyllabusFoundation.pdf www.cs.bham.ac.uk/~exc/Teaching/STesting/Syllabus.html (SW testing) http://cs.franklin.edu/Syllabus/comp671/ http://www.ccis.edu/syllabi/syllabus_master.asp?COURSENUM=285 &PREFIX=CISS (macam macam analisis, desain dan implemen)

KODE MK:	
NAMA MK:	PENGELOLAAN PROYEK SISTEM INFORMASI
SKS/SEMESTER:	3/8
TUJUAN:	Memahami pendekatan proyek manajemen secara umum untuk proyek SI, Melihat kekhasan dari proyek SI dibandingkan dengan proyek lainnya (tradisional), Dapat menggunakan tool pendukung dalam perancangan, pelaksanaan dan evaluasi proyek
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Akuntansi 1, Akuntansi 2, Konsep Sistem Informasi, Analisis Perancangan Sistem Informasi dan Pengembangan Sistem Informasi.
SILABUS SINGKAT:	Penghitungan kebutuhan sumber daya (SDM, H/W, S/W), Perancangan lama dan flow proyek SI, Penghitungan perkiraan biaya proyek SI dan Perancangan monitor dan evaluasi (quality assurance) proyek SI.
BUKU AJAR:	http://knowledge.learnitonline.com/educate/onlinelearning/marketing/course/syllabus.jsp?productId=7335&productType=1 http://gradcenter.marlboro.edu/academics/syllabi/06_winter_PM.pdf http://www.usbe.umu.se/utbildning/kursplaner/2fe123_070614.pdf

KODE MK:	
NAMA MK:	PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
SKS/SEMESTER:	2/8
TUJUAN:	Agar mahasiswa memahami proses dan standar pengembangan sistem yang berbasis web, termasuk infrastruktur dan model aplikasi web yang terkini.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Pengenalan model, arsitektur dan standar sistem berbasis web. Perancangan dan implementasi sistem berbasis web. Model distribusi proses, jaringan, keamanan dalam sistem berbasis web.
BUKU AJAR:	1) A.Guruge, L. Lindgren, <i>Web-to-Host Connectivity</i> , Auerbach, Boca Raton, 2000.

KODE MK:	
NAMA MK:	APLIKASI BISNIS TEKNOLOGI INFORMASI
SKS/SEMESTER:	2/8
TUJUAN:	Mahasiswa dapat memahami konsep bisnis, Melihat perkembangan dan prospek bisnis di bidang TI dan Menyusun dan mengimplementasikan rencana bisnis dalam bidang TIK.
ELEMEN KOMPETENSI:	MPB
PRASYARAT:	Pengembangan Sistem Informasi
SILABUS SINGKAT:	Metode pengembangan sistem informasi, Pendekatan pengembangan sistem informasi, Pengantar bisnis, Analisis situasi bisnis TI, Pengembangan rencana bisnis di bidang TI, Penyusunan proposal proyek TI dan Formulasi rencana bisnis
BUKU AJAR:	1) Meggison, L.C., M.J.Byrd and W.L. Meggison., 2005, <i>Small Business Management : An Entrepreneur's Guidebook with Dd-Rom Business Plan Template</i> , Fourth Edition, Prentice Hall Inc., ISBN 0071212922. 2)Hupalo, P.I, 2005, <i>How to Start and Run Your Own Corporation</i> , HCM Publishing, ISBN 0967162440 3)Hupalo, P.I, 2005, <i>Thinking Like on Entrepreneur : How to make Intelligent Business Decision That Will Lead to Success in Building & Growing Your Own Company</i> , ISBN 0967162408.

KODE MK:	
NAMA MK:	KONSEP SISTEM INFORMASI LANJUT
SKS/SEMESTER:	2/8

TUJUAN:	Mempelajari dan memahami sistem informasi dan pengelolaannya dalam korporasi, Mempelajari pengembangan Sistem Informasi pada Korporasi yang meliputi berbagai model yakni ERP, SCM, dan CRM. Mahasiswa mengerti konsep ERP, modul-modul dalam penyusunan ERP dan aplikasi ERP dalam suatu industri. Mempelajari agar memahami dan mampu menerapkan materi pokok tersebut, mahasiswa akan dibekali dengan pengetahuan tentang perencanaan strategi sistem informasi. Membuat suatu proyek pengembangan sistem informasi Korporasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKB
PRASYARAT:	Konsep Sistem Informasi, Analisis Perancangan Sistem Informasi dan Pengembangan Sistem Informasi
SILABUS SINGKAT:	Konsep sistem informasi korporasi. Integrasi sistem informasi dalam korporasi. Konsep dasar ERP (Pemahaman tentang ERP). Perkembangan ERP Terbaru; Teknologi Pendukung ERP; Siklus Hidup ERP. Perancangan dan pemodelan sistem informasi terintegrasi. Modul-modul ERP: Perencanaan produksi, penjualan dan distribusi, manajemen material, manajemen kualitas, manajemen keuangan dan pembiayaan dan sumber daya manusia. Implementasi dan manajemen ERP: strategi dan langkah-langkah, studi kasus penerapan ERP.
BUKU AJAR:	1) Buck-Emden, Rüdiger, <i>The SAP R/3 Sistem: An Introduction to ERP and Business Software Technology</i> . Harlow, England: Addison-Wesley, an imprint of Pearson Education Limited, 2000. 2) Shtub, Avraham, <i>Enterprise Resource Planning (ERP): The Dynamics of Operations Management</i> . Norwell, Massachusetts: Kluwer Academic Publishers, 1999.

KODE MK:	
NAMA MK:	PENGANTAR SIMULASI DAN PEMODELAN
SKS/SEMESTER:	2/8
TUJUAN:	Memahami konsep dasar computer simulation, mengetahui standar, verifikasi dan validasi suatu model simulasi.
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Random Number Generator, Konsep pemodelan (Discrete event simulation, continuous simulation), Verifikasi dan validasi model simulasi (input dan output analisis), Teori antrian, dan contoh-contoh aplikasi.
BUKU AJAR:	1). Jerry Banks, John S. Carson II, Barry L. Nelson, and David M. Nicol. <i>Discrete-Event System Simulation</i> . Third Edition. Prentice Hall, 2001. 2). Wolfgang Kreutzer, <i>System Simulation Programming Styles and Languages</i> , Addison-Wesley Company, 1986 3). Law, Averill M., Kelton, W. David, <i>Simulation Modeling & Analysis</i> , Second Edition, McGraw-Hill, 1991. 4). Soepono Suparlan, <i>Simulasi Seri Diktat Kuliah</i> , Gunadarma, Jakarta, 199..

KODE MK:	
NAMA MK:	GRAFIK KOMPUTER DAN PENGOLAHAN CITRA
SKS/SEMESTER:	2/8

TUJUAN:	Agar mahasiswa mengenal konsep dasar pembuatan grafik komputer serta algoritmanya, dapat menampilkan bentuk grafik 3 dimensi di komputer, mengimplementasikan teori geometri pada pembuatan grafik komputer. Mengetahui Konsep Pengolahan Citra yang terdiri dari pengambilan citra melalui beberapa alat perekaman citra, pengubahan citra menjadi citra digital. Memahami bagaimana citra diolah untuk mendapatkan suatu citra yang dapat digunakan pada beberapa implementasi. Memahami konsep peningkatan mutu citra dan analisis citra. Mengetahui cara melakukan kompresi citra untuk aplikasi multimedia.
ELEMEN KOMPETENSI:	
PRASYARAT:	
SILABUS SINGKAT:	Konsep grafik komputer. Contoh membuat grafik, grafik koordinat polar, warna, grafik resolusi tinggi, proses dasar pengoperasian grafik 3D, proses rendering. Representasi model 3D dengan Polygon, Representasi Constructive Solid Geometry (CSG), Model parameter Kurva dan Surface, Model Deformasi. Konsep dasar pengolahan citra, Human Visual System, Sistem Koordinat Warna, Memperoleh Citra Digital: Proses Sampling, Kuantisasi. Peningkatan mutu citra, analisis citra, image compression.
BUKU AJAR:	1) Foley, van Dam, Feiner, Huges, <i>Computer Graphics - Principle and Practice, Second Edition</i> , Addison Wesley, 1990. 2). Foley J.A. and Van Dam A., " <i>Fundamentals of Interactive Computer Graphics</i> ", Addison-Wesley, ISBN 0201 -14468-9, 1982. 3). Giloi, W. K., <i>Interactive Computer Graphics: Data Structure, Algorithms, Languages</i> , Englewood Cliffs, N. J., Prentice Hall, 1978. 4) Chasen, SH. <i>Geometric Principles and Procedures of Computer Graphic Applications</i> , Englewood Cliffs, N. J. Prentice Hall, 1978. . 5). Anil K. Jain, <i>Fundamentals of Digital Image Processing</i> , PEARSON HIGHER EDUCATION 6). Kenneth R. Castleman <i>Digital Image Processing</i> , Prentice Hall; 1st edition (August 23, 1995) 7.) J. R. Parker, <i>Algorithms for Image Processing and Computer Vision</i> , John Wiley & Sons, 1996. 8.) Michael Seul, <i>Practical, Algorithms for Image Analysis: Descriptions, Examples, and Code</i> , Cambridge University Press, 2000. 9)...., <i>Pengantar Pengolahan Citra</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, Jakarta, 1999. 10) Soebiantoro, <i>Pengantar komputer grafik</i> , Seri Diktat Kuliah, Gunadarma, 2000.

KODE MK:	
NAMA MK:	SISTEM INFORMASI <i>MOBILE</i>
SKS/SEMESTER:	2/8

TUJUAN:	Mahasiswa memahami konsep <i>mobile information system</i> (MIS), mempelajari arsitektur dan framework-nya; Mahasiswa dapat merancang MIS untuk pembuatan <i>E-services</i> dengan menerapkan konsep berbasis pengetahuan.
ELEMEN KOMPETENSI:	MKK
PRASYARAT:	Interaksi Manusia Komputer
SILABUS SINGKAT:	Konsep, arsitektur, dan <i>framework</i> MIS; <i>E-services</i> ; <i>Enabling Technologies</i> ; Manajemen data; Perancangan MIS; Metode dan <i>tool</i> ; Pembuatan <i>services</i> untuk MIS: Tool berbasis pengetahuan untuk <i>e-service profiling</i> dan <i>mining</i> .
BUKU AJAR:	Pernici, Barbara, <i>Mobile Information Systems: Infrastructure and Design for Adaptivity and Flexibility</i> , Springer, 2006.